

Mazā matemātikas universitāte



**LATVIJAS
UNIVERSITĀTE**

Uz ģeometriskām īpašībām balstīta skaitliskā modelēšana

Dabaszinātnes nozare: Matemātika; Apakšnozares: Lietišķā matemātika un matemātiskā modelēšana, Skaitliskā analīze

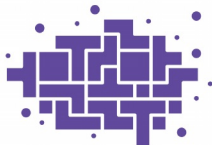
Dr. Jānis Bajārs

Latvijas Universitāte
Rīga, 06.03.2021

- Docents un vadošais pētnieks Diferenciālvienādojumu un tuvināto metožu katedrā, Matemātikas nodaļā, LU.
- Lekciju kursi:
 - Skaitliskās Metodes III (skaitliskās metodes diferenciālvienādojumu risināšanai);
 - Parastie diferenciālvienādojumi un modelēšana;
 - Izvēlētas nodaļas diferenču shēmu skaitliskā analīze ar datorprogrammu MATLAB un MAPLE lietošanu;
 - Seminārs programmu paketēs un nepārtraukto procesu datu apstrādē.
- Projekti:
 - Dinamisko sistēmu struktūru saglabājošie neironu tīkli;
 - Uz datiem balstīta nelineāru viļņu modelēšana.



Latvijas Zinātnes
padome



FLPP

FUNDAMENTĀLO UN
LIETIŠKO PĒTĪJUMU
PROJEKTI



LATVIJAS
UNIVERSITĀTE

NACIONĀLAIS
ATTĪSTĪBAS
PLĀNS 2020



EIROPAS SAVIENĪBA

Eiropas Reģionālās
attīstības fonds

IEGULDĪJUMS TAVĀ NĀKOTNĒ

- 1 Keplera vienādojums: motivējošs piemērs skaitlisku algoritmu izstrādei
- 2 Ņūtona metode algebriska vienādojuma risināšanai
- 3 Algoritma praktiska pielietošana ar Octave Online
- 4 Problēmas vispārinājumi un ieskats nākotnē
- 5 Izaicinājumi individuālajam darbam

- 1 Visas planētas riņķo ap Sauli pa elipsi, kuras vienā fokusā atrodas Saule.
- 2 Taisne, kas savieno Sauli un planētu, vienādos laika sprīžos apraksta vienādus laukumus.
- 3 Jebkuru divu planētu aprīņošanas periodu kvadrāti attiecas tāpat kā to orbītu lielo pusasu kubi.

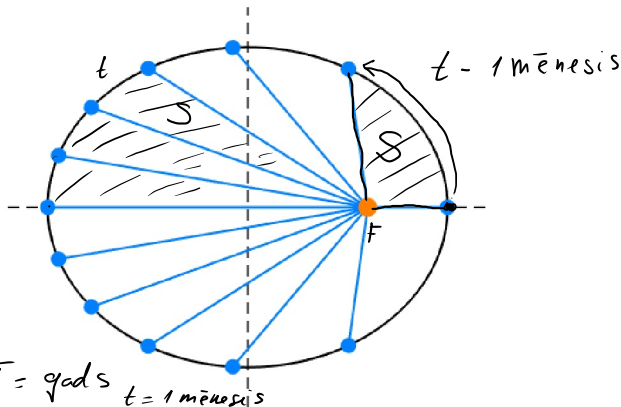


1571. - 1630.

Fizika, 10. klase: <https://www.uzdevumi.lv/p/fizika/10-klase/kustiba-gravitacijas-lauka-20201/planetu-un-pavadonu-kustiba-20910/re-87dc30a7-8d5f-423c-9908-15e71d3b4c02>

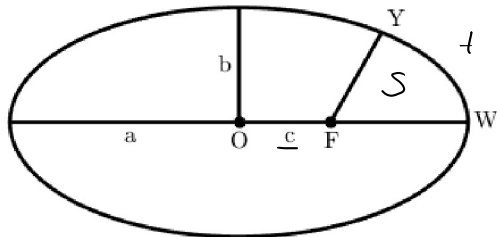
Keplera pirmo divu likumu ģeometriskā interpretācija

- 1) Visas planētas riņķo ap Sauli pa elipsi, kuras vienā fokusā atrodas Saule.
- 2) Taisne, kas savieno Sauli un planētu, vienādos laika sprīžos apraksta vienādus laukumus.



$$\underline{M} = 2\pi \frac{t}{T} = 2\pi \frac{t}{12} = 2\pi$$

Planētas kustības modelēšana

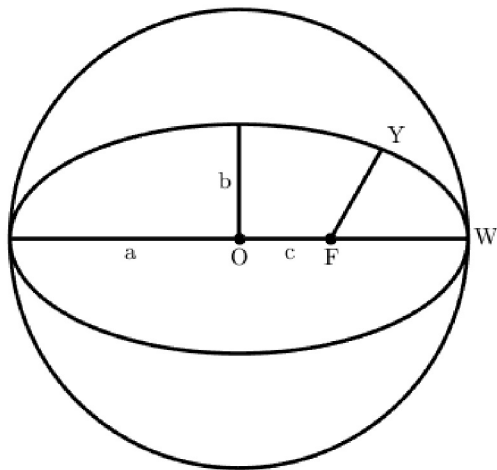


$$M = 2\pi \frac{t}{T} = 2\pi \frac{S}{S_e}$$

$$S_e = \pi ab$$

$$M = \frac{2S}{ab}$$

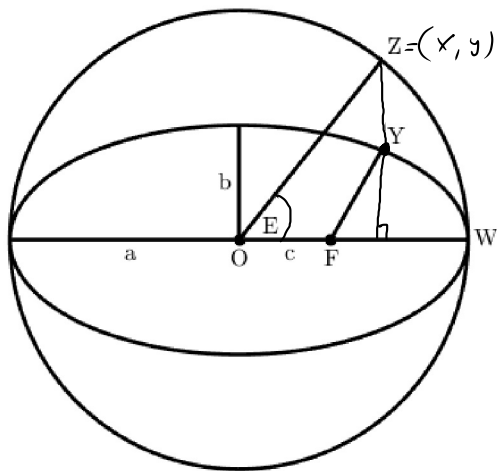
Planētas kustības modelēšana



$$M = \frac{2S}{ab}$$

$$R = a$$

Planētas kustības modelēšana



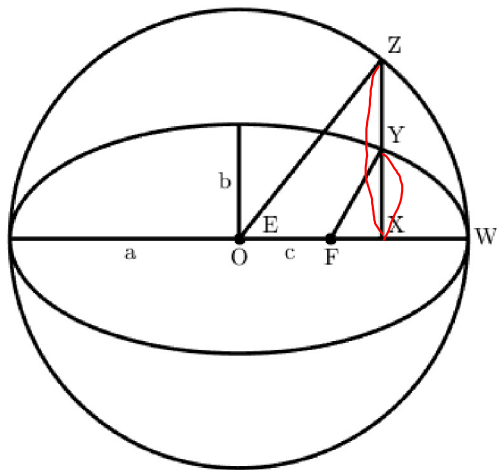
$$M = \frac{2S}{ab}$$

$$x = a \cos(E)$$

$$y = a \sin(E)$$

$$0 \leq E \leq 2\pi$$

Planētas kustības modelēšana



$$M = \frac{2S}{ab}$$

$$\frac{XY}{XZ} = \frac{b}{a}$$

$$x^2 + y^2 = a^2$$
$$\left(\frac{x}{a}\right)^2 + \left(\frac{y}{a}\right)^2 = 1$$

Planētas kustības modelēšana

$$M = \frac{2S}{ab}$$

$$S = \frac{b}{a} S(FWZ)$$

$$S(FWZ) = S(OWZ) - S(OFZ) = \frac{1}{2}a^2E - \frac{1}{2}ac \sin(E)$$

$$S = \frac{1}{2}abE - \frac{1}{2}bc \sin(E)$$

$$M = E - \frac{c}{a} \sin(E)$$

Keplera vienādojums

$$M = E - e \sin(E), \quad 0 \leq E \leq 2\pi$$

kur $e = \frac{c}{a}$ ir orbītas ekscentricitāte.

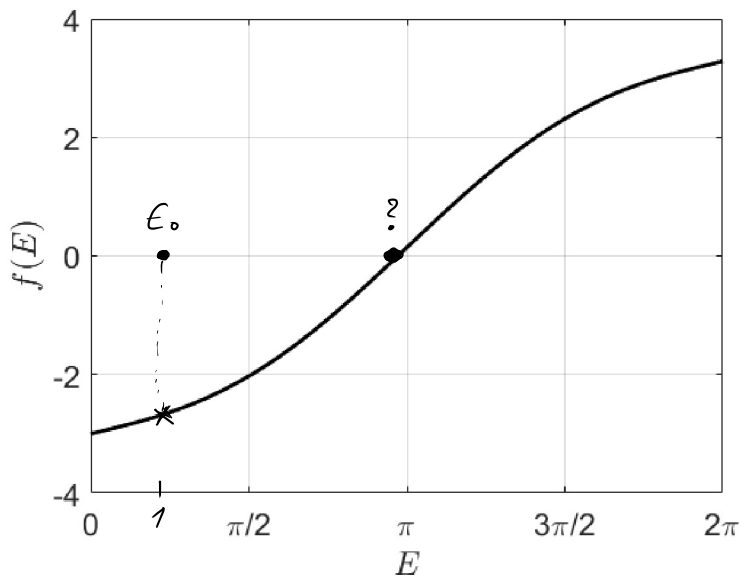
Uzdosim funkciju f , un atradīsim tās atvasinājumu:

$$f(E) = E - e \sin(E) - M$$

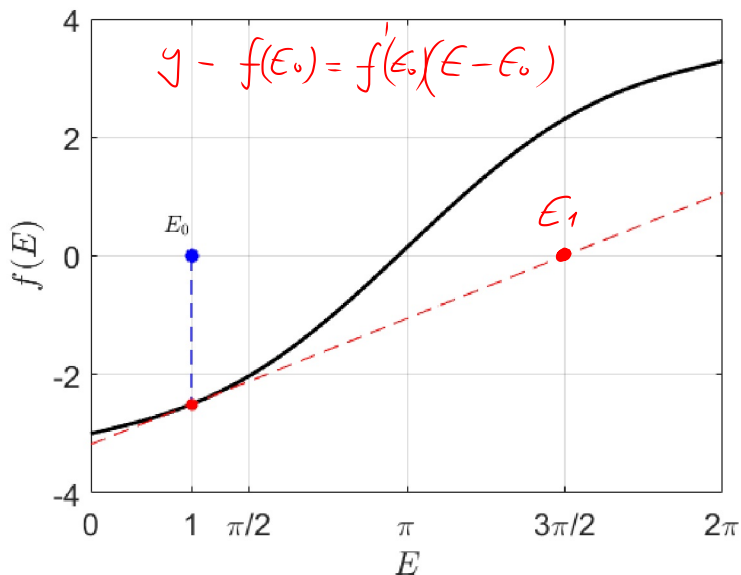
$$f(E) = 0$$

$$f'(E) = 1 - e \cos(E)$$

Funkcijas f attēlojums, ja $M = 3$ un $e = 0.6$



Nūtona metode



$$y - f(\epsilon_0) = f'(\epsilon_0)(E - \epsilon_0)$$

$$y = f'(\epsilon_0)(E - \epsilon_0) + f(\epsilon_0) = 0$$

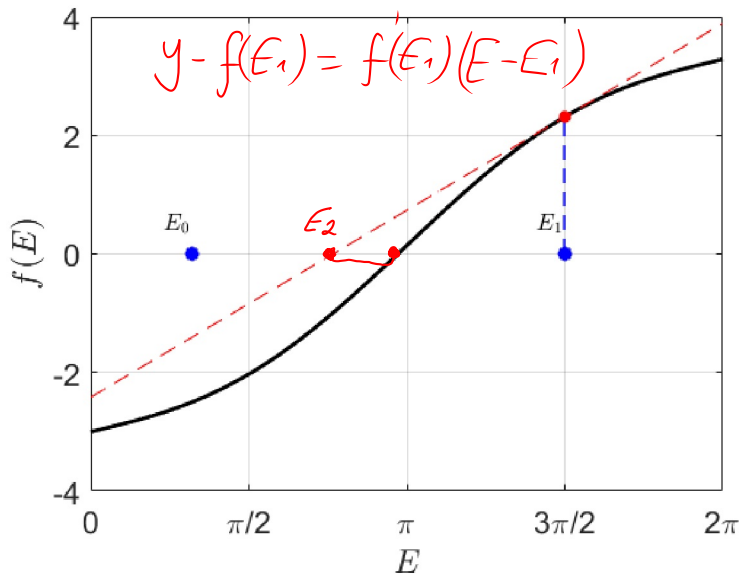
$$f'(\epsilon_0)(E - \epsilon_0) = -f(\epsilon_0)$$

$$f'(\epsilon_0) \neq 0$$

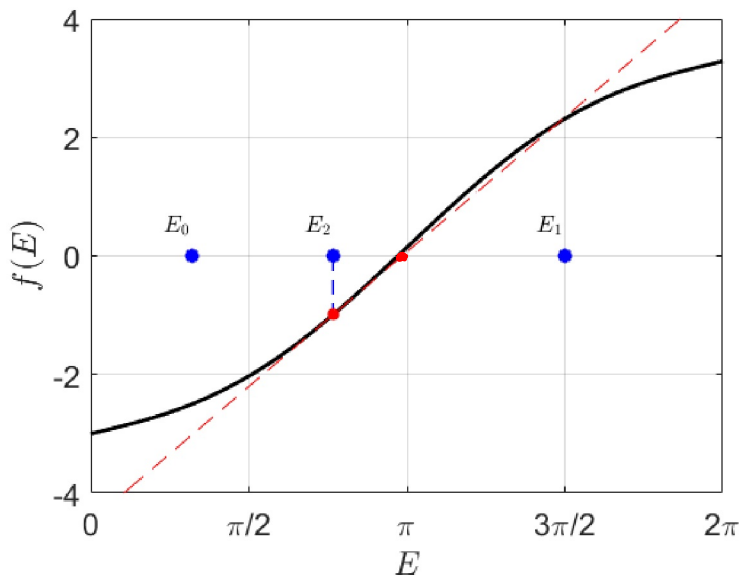
$$E - \epsilon_0 = -\frac{f(\epsilon_0)}{f'(\epsilon_0)}$$

$$E_1 := E = \epsilon_0 - \frac{f(\epsilon_0)}{f'(\epsilon_0)}$$

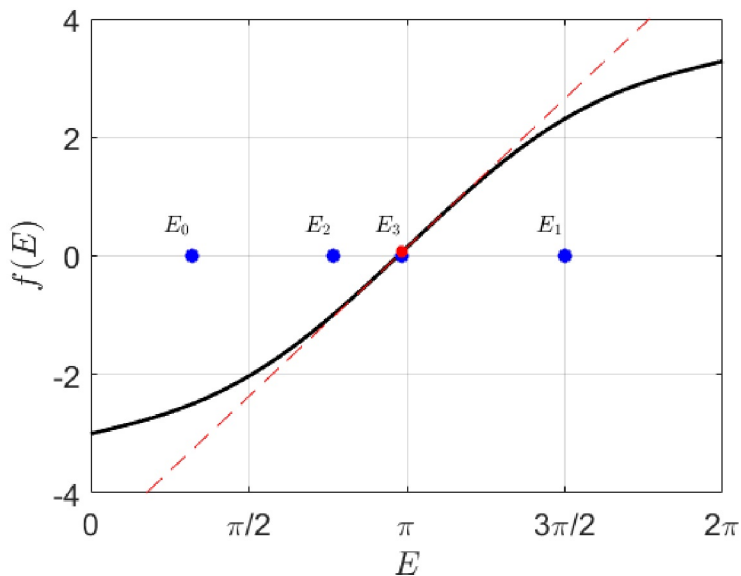
Nūtona metode



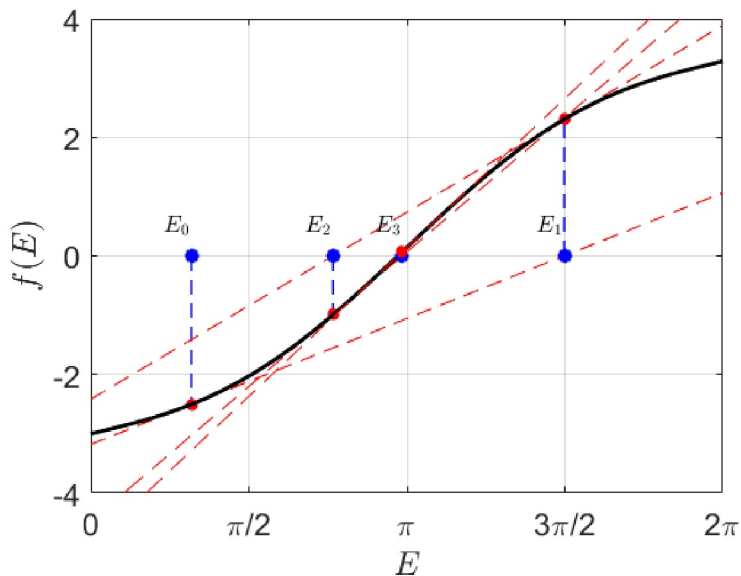
Nūtona metode



Nūtona metode



Nūtona metode



Brīvi izvēloties E_0 vērtību, no vienādojuma:

$$f'(E_0)(E_1 - E_0) + f(E_0) = 0,$$

atrodam E_1 vērtību:

$$E_1 = E_0 - \frac{f(E_0)}{f'(E_0)}.$$

Tālāk atrodam E_2 vērtību no vienādojuma:

$$f'(E_1)(E_2 - E_1) + f(E_1) = 0,$$

$$E_2 = E_1 - \frac{f(E_1)}{f'(E_1)}.$$

Šādi mēs iegūstam iteratīvu algoritmu, t.i., Ņūtona metodi:

$$E_{n+1} = E_n - \frac{f(E_n)}{f'(E_n)}, \quad n = 0, 1, 2, \dots, \quad \color{red}{\checkmark}$$

kur E_0 ir patvaļīgi izvēlēts.

Veicam aprēķinus, līdz esam sasnieguši atrisinājumu ar noteiktu precizitāti, piemēram,

$$|f(E_n)| = |E_n - e \sin(E_n) - M| \leq \underline{Tol},$$

kur Tol ir uzdots tolerances (precizitātes) vērtība.

Programmas un programmu paketes

The logo for Julia, featuring the word "julia" in a lowercase, sans-serif font. Above the letters "i", "l", and "a" are small colored dots in blue, green, and purple respectively.The logo for Maple, consisting of a blue maple leaf icon inside a white circle, followed by the word "Maple" in a serif font.The logo for Wolfram Mathematica, featuring the word "Wolfram" in red and "Mathematica" in black, with a red starburst icon below the text.The logo for R, featuring a large blue letter "R" inside a grey circle.The logo for SciLab, featuring the word "SciLab" in a sans-serif font, with a cluster of blue dots of varying sizes to the right.The logo for SciPy, featuring a blue circle with a white "S" and a small star, followed by the word "SciPy" in a bold, sans-serif font.The logo for MATLAB, featuring a colorful 3D surface plot icon followed by the word "MATLAB" in a serif font.The logo for GNU Octave, featuring a blue circle with three orange squares, followed by the text "GNU Octave" in a sans-serif font.

...

<https://www.gnu.org/software/octave/index>

```

1 M = 3;
2 e = 0.6;
3 f = @(E) E - e*sin(E) - M;
4 df = @(E) 1 - e*cos(E);
5 iter = 0;
6 E = 1;
7 F = f(E);
8 dF = df(E);
9 Tol = 1e-6;
10 kluda = abs(F);
11 while kluda > Tol
12     E = E - F/dF;
13     F = f(E);
14     dF = df(E);
15     kluda = abs(F);
16     iter = iter + 1;
17 end
18 display(iter)
19 display(E)

```

$n = 0, 1, 2, \dots$
 $\epsilon_0 = 1$
 -6
 10

$f(\epsilon)$
 $f'(\epsilon)$

Lai pārlicinātos par metodes izpratni, ieteiktu atrast saknes, izmantojot Ņūtona metodi, šādām divām funkcijām:

1 $f(x) = x + e^x$;

2 $f(x) = x^2 - 2x$.

t.i., visas tās x vērtības, kuras apmierina vienādojumu: $f(x) = 0$.

Piezīme: ieteikums būtu vispirms uzskicēt funkciju grafikus, lai gūtu priekšstatu par sakņu skaitu un to aptuvenām vērtībām.

Planētas kustība

Sadalīsim planētas vienas rotācijas periodu K daļās, ar to iegūstot laika vērtības radiānos:

$$M_k = k \frac{2\pi}{K}, \quad k = 0, 1, 2, \dots, K.$$

Katram k ar Ņūtona metodi mēs atrisinām vienādojumu:

$$M_k = E - e \sin(E),$$

lai atrastu leņķa vērtību E , kas savukārt dod mums planētas koordinātes:

$$x_k = a \cos(E),$$

$$y_k = a \sqrt{1 - e^2} \sin(E).$$

 MD

video: $a = 2$, $e = 0.6$, $K = 100$.

Planētu kustība Saules sistēmā

Saules sistēmas planētu kustību var modelēt ar Hamiltona sistēmu:

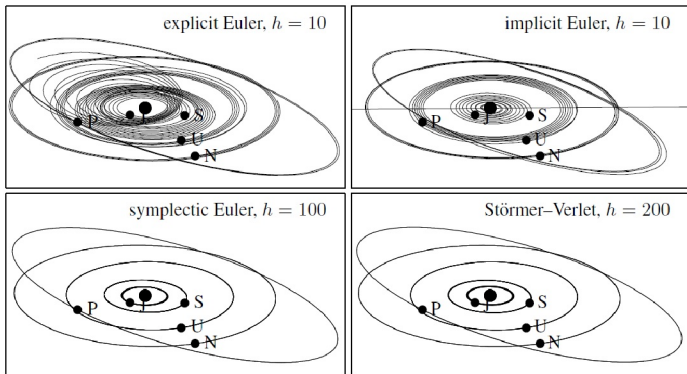
$$\frac{d\mathbf{q}}{dt} = \nabla_{\mathbf{p}} H(\mathbf{p}, \mathbf{q}), \quad \frac{d\mathbf{p}}{dt} = -\nabla_{\mathbf{q}} H(\mathbf{p}, \mathbf{q}),$$

$$H(\mathbf{p}, \mathbf{q}) = \frac{1}{2} \sum_{i=0}^N \frac{1}{m_i} \mathbf{p}_i^T \mathbf{p}_i - G \sum_{i=1}^N \sum_{j=0}^{i-1} \frac{m_i m_j}{\|\mathbf{q}_i - \mathbf{q}_j\|_2},$$

kur N ir planētu skaits, $\mathbf{q}_i, \mathbf{p}_i \in \mathbb{R}^3$ ir i -tās planētas pozīcija (koordinātes) un impulss, respektīvi, m_i ir i -tās planētas masa, G ir gravitācijas konstante un \mathbf{p} ar \mathbf{q} satur visu \mathbf{p}_i un \mathbf{q}_i vērtības.

Šādu sistēmu spēsiet risināt, apgūstot lekciju kursus: [Diferenciālvienādojumi I](#), [Diferenciālvienādojumi II](#), [Skaitliskās metodes III](#), utml..

Prātīga skaitliskā algoritma izvēle



Attēls ņemts no grāmatas: E. Hairer, C. Lubich & G. Wanner, *Geometric Numerical Integration: Structure-Preserving Algorithms for Ordinary Differential Equations*, Springer 2006.

Paldies par uzmanību!

Dr. Jānis Bajārs: *janis.bajars@lu.lv*