

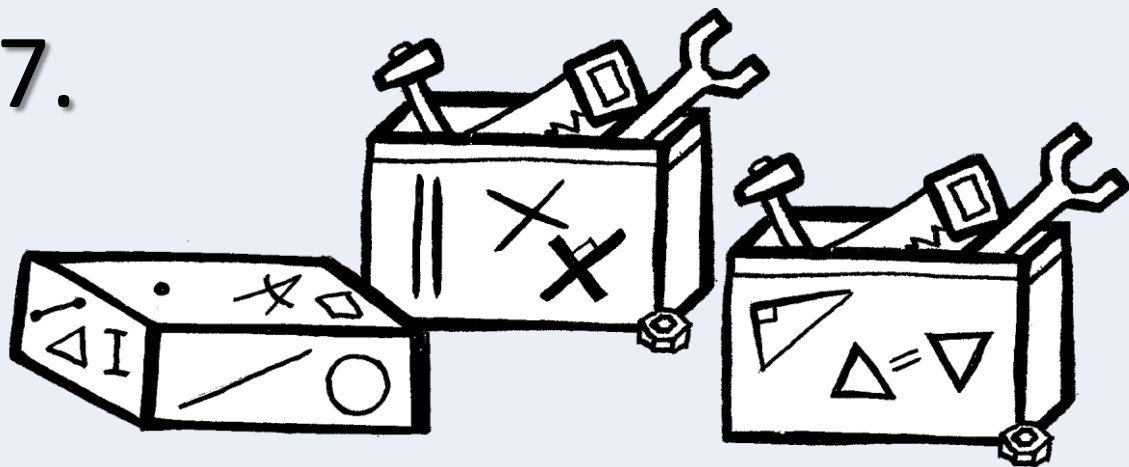
Ievads olimpiāžu ģeometrijā

LU FMF studente, PCK vadītāja

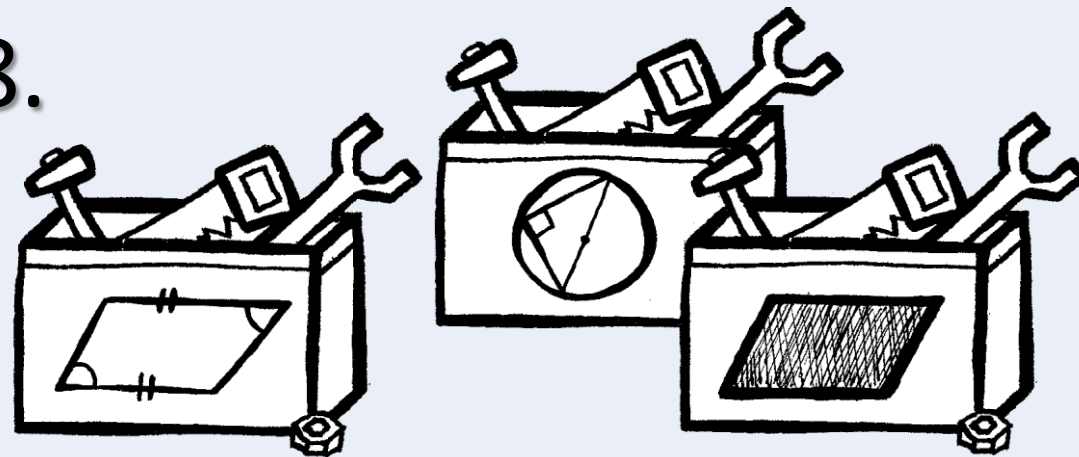
Agnese Kerubiņa

Ģeometrijas «darbarīki»

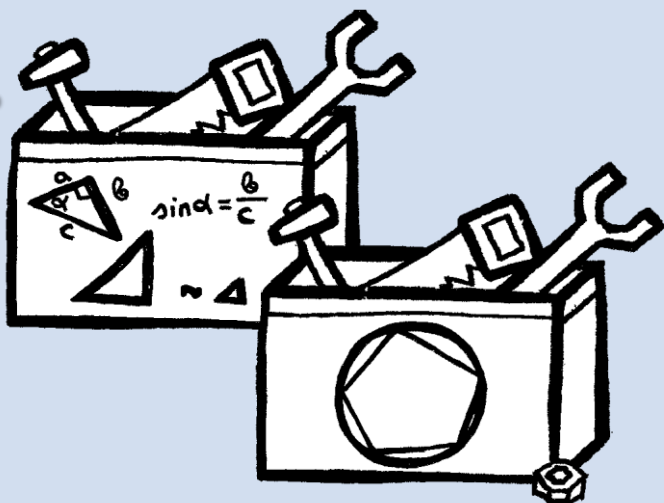
7.



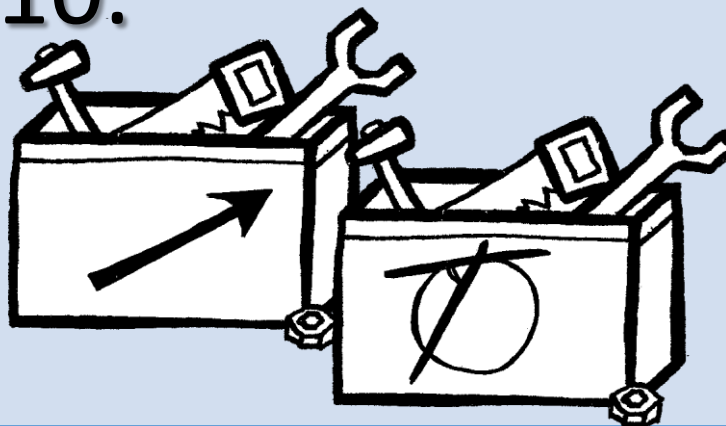
8.



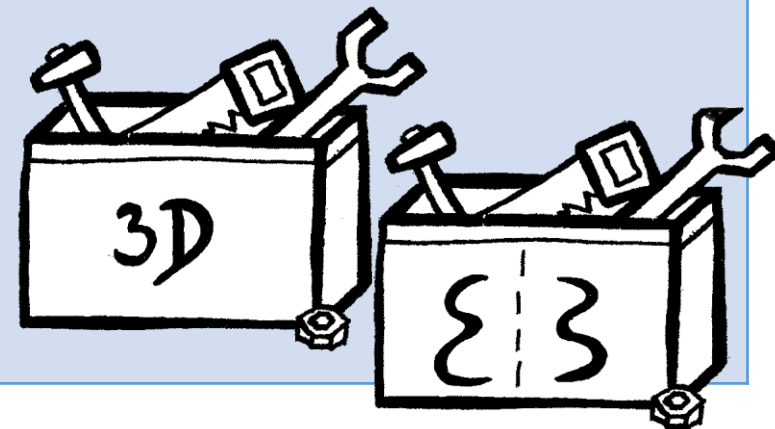
9.



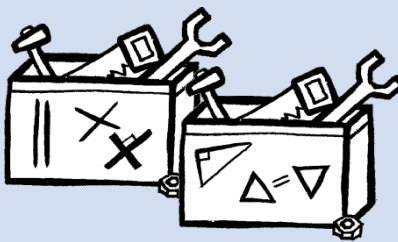
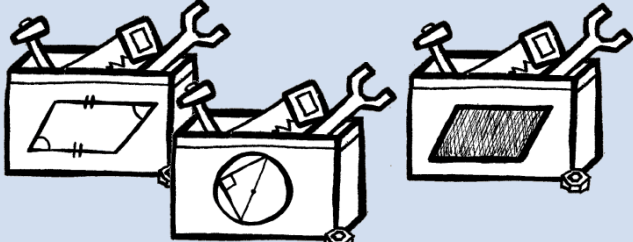
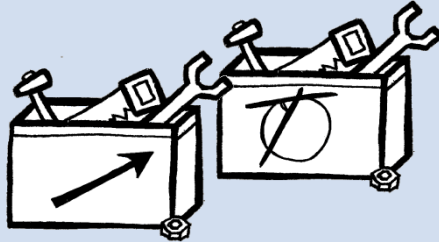
10.



11. -12.

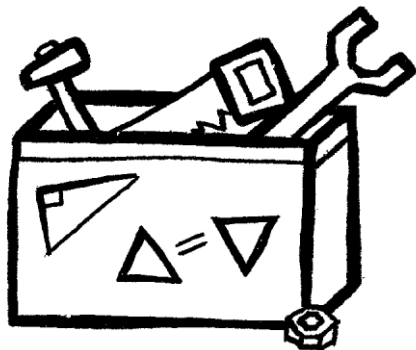
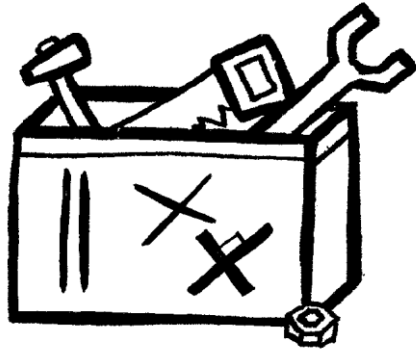
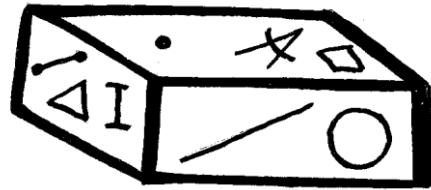


Uzdevumu klasifikācija

7. klase	8. klase	9. klase	10. klase	11. -12. klase
				

- Katrai «darbarīku kastei» atbilst uzdevumu grupa.
- Grūtākajiem uzdevumiem grupā būs arī tādi, kam vajadzēs aizņemties kādu «darbarīku» arī no citām kastēm.

7. klase

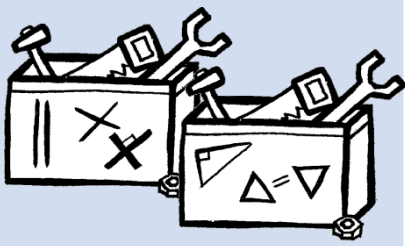
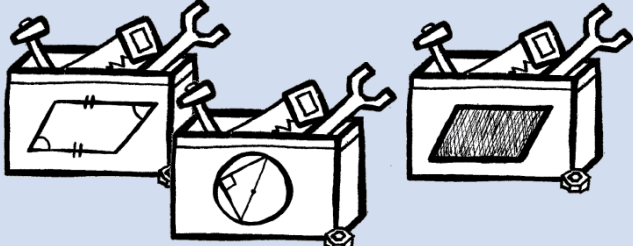
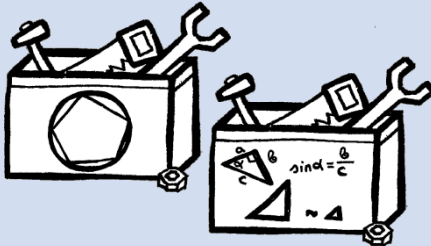
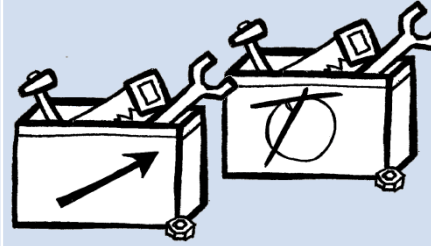
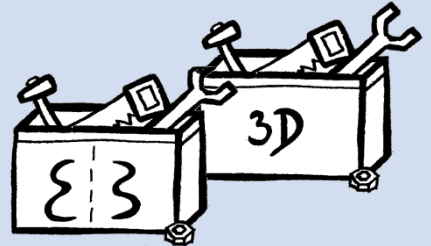


- Pamatjēdzieni

- Taišņu novietojumi, leņķi starp tiem

- Trijstūri, to vienādības

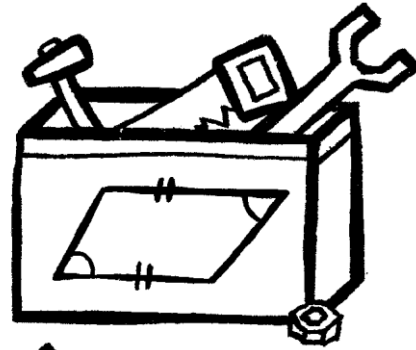
Uzdevumu klasifikācija

7. klase	8. klase	9. klase	10. klase	11. -12. klase
				

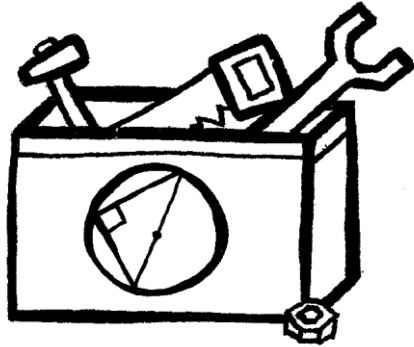


Trijušūru
pamanīšana

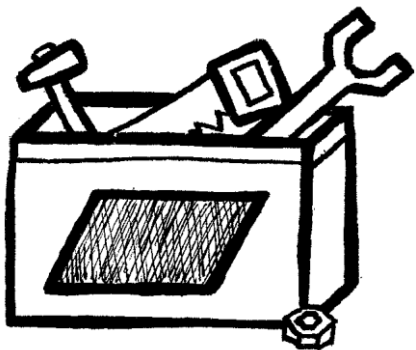
8. klase



- Daudzstūri

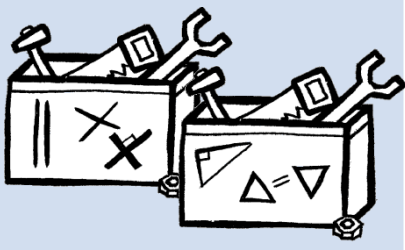
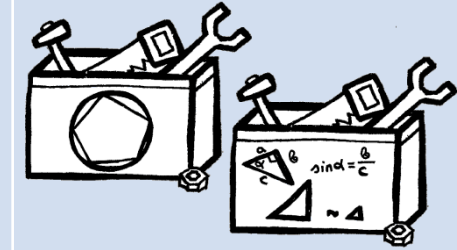
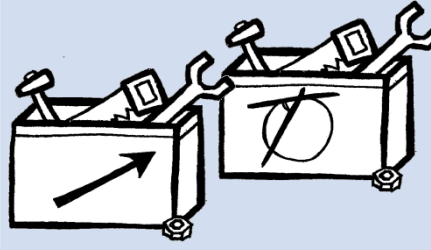
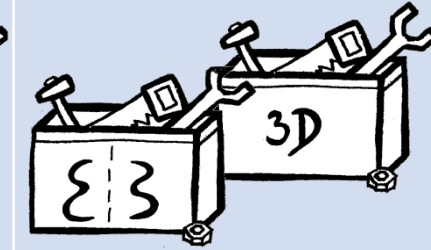


- Riņķi



- Figūru laukumi

Uzdevumu klasifikācija

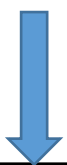
7. klase	8. klase	9. klase	10. klase	11. -12. klase
				



Trijstūru
pamanīšana

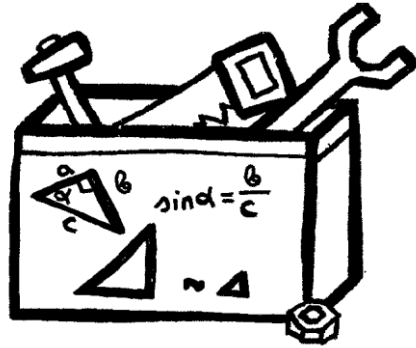


Konstrukcijas

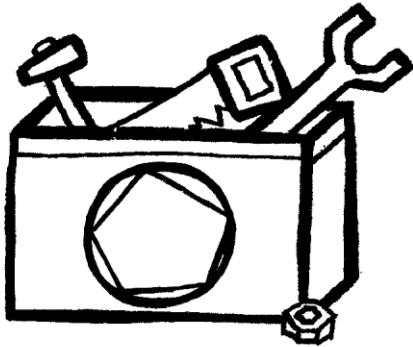


Laukumi

9. klase

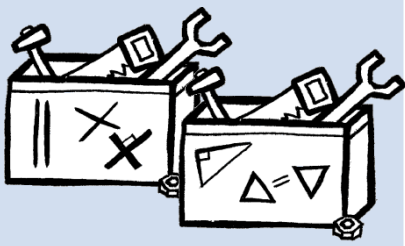
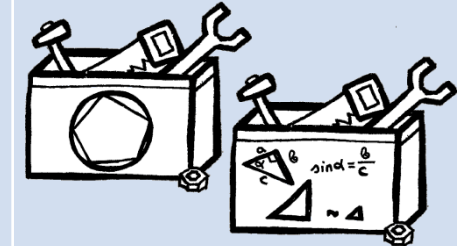
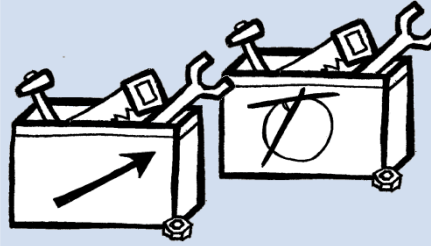
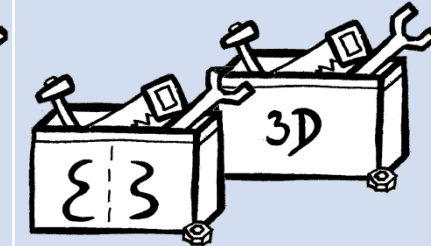


- Trigonometrija, līdzīgi trijstūri



- Daudzstūri riņķos

Uzdevumu klasifikācija

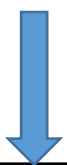
7. klase	8. klase	9. klase	10. klase	11. -12. klase
				



Trijstūru
pamanīšana



Konstrukcijas

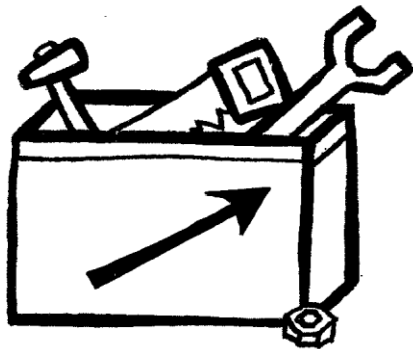


Laukumi

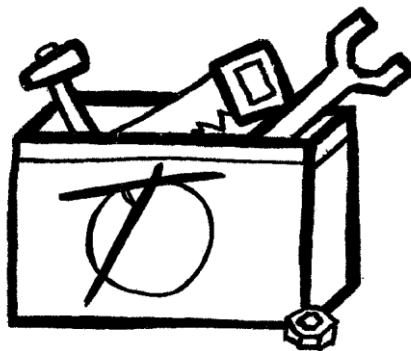


Malu
attiecības

10. klase

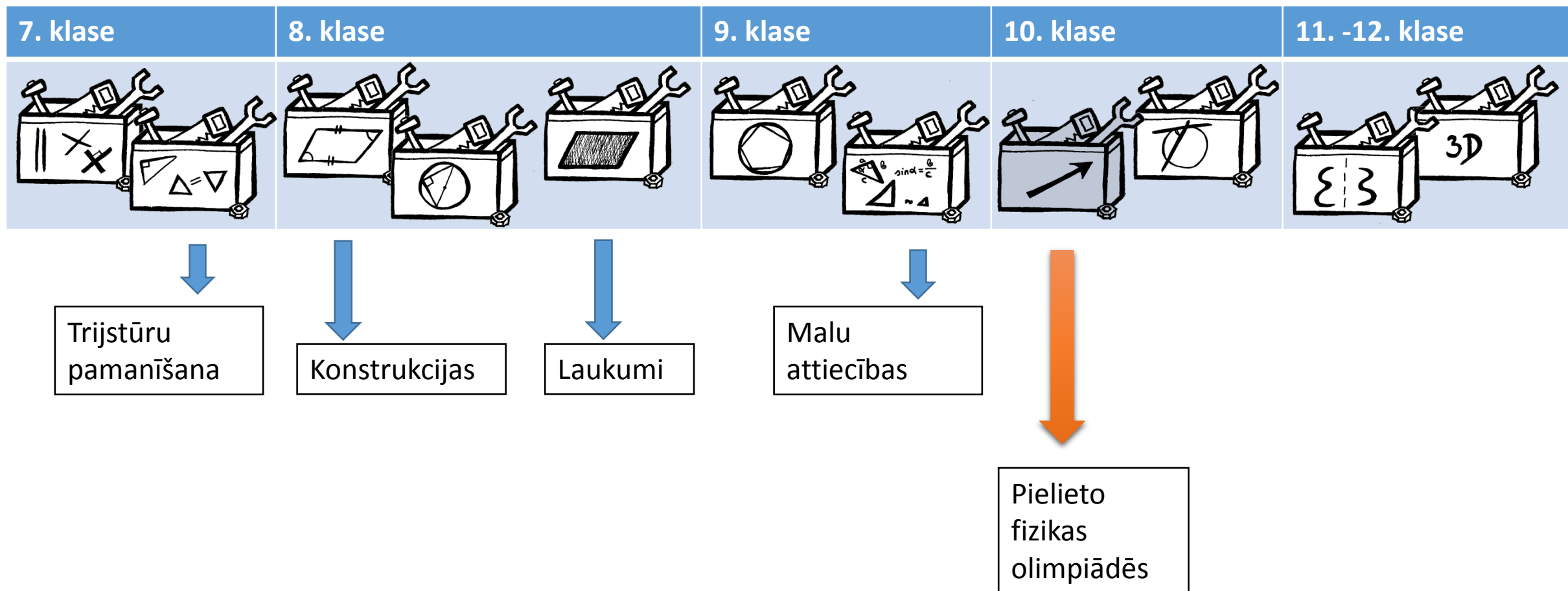


- Vektori

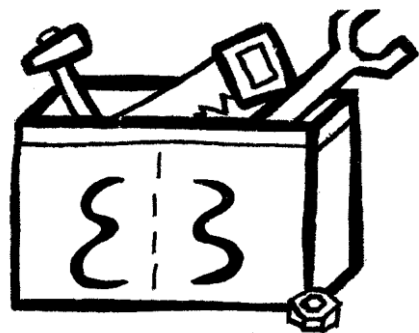


- Hordu, pieskaru, sekanšu leņķi

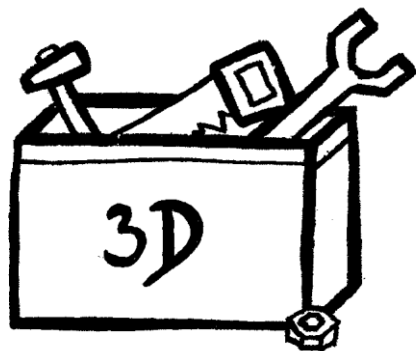
Uzdevumu klasifikācija



11. – 12. klase

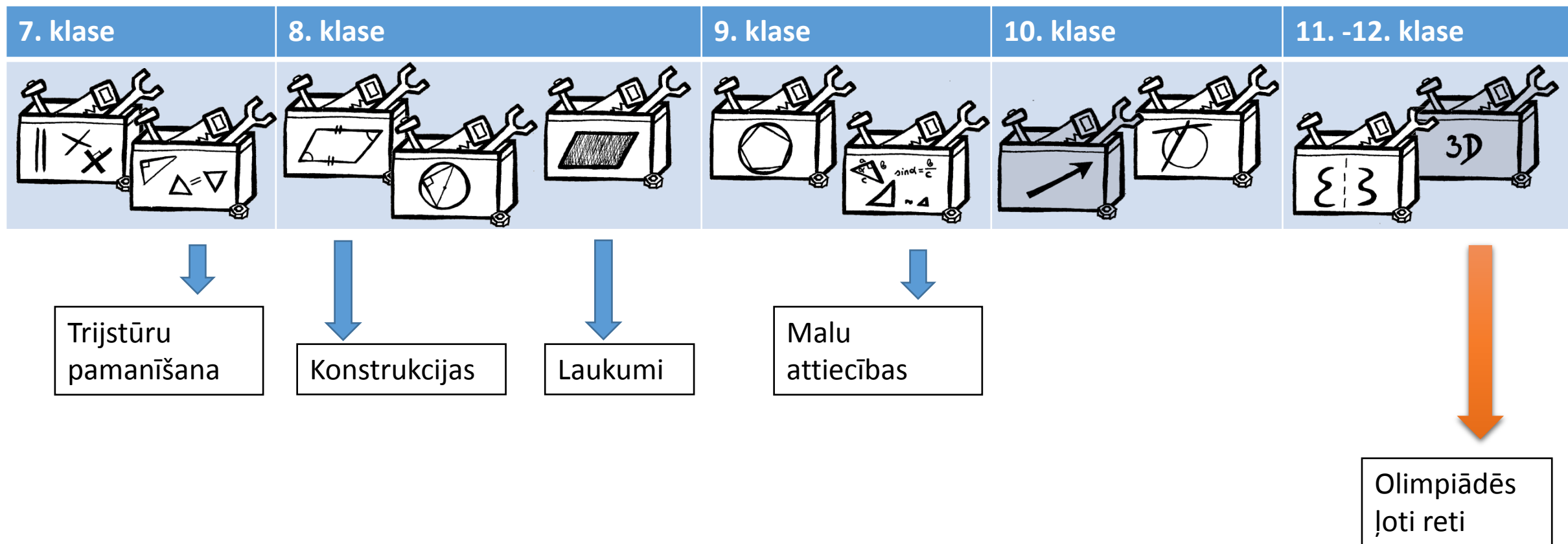


- Simetrijas, transformācijas

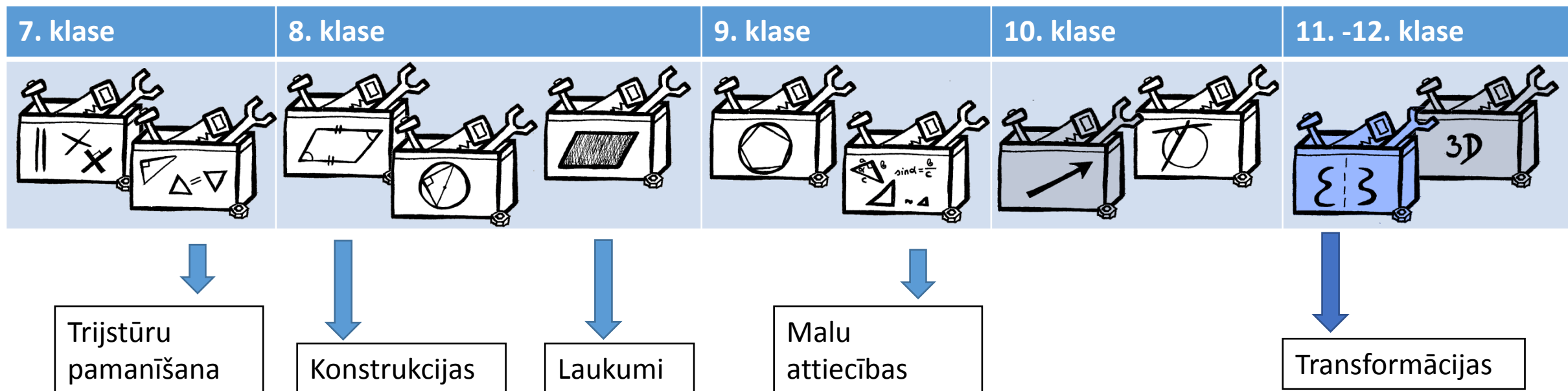


- Stereometrija

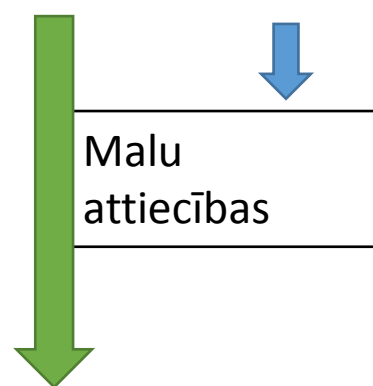
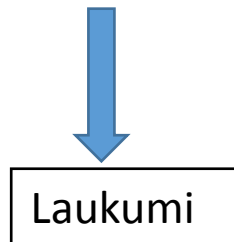
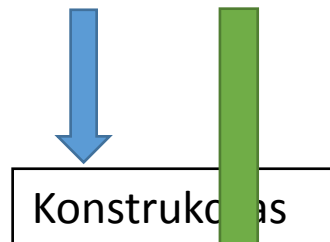
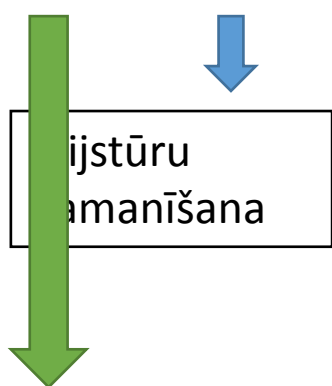
Uzdevumu klasifikācija



Uzdevumu klasifikācija

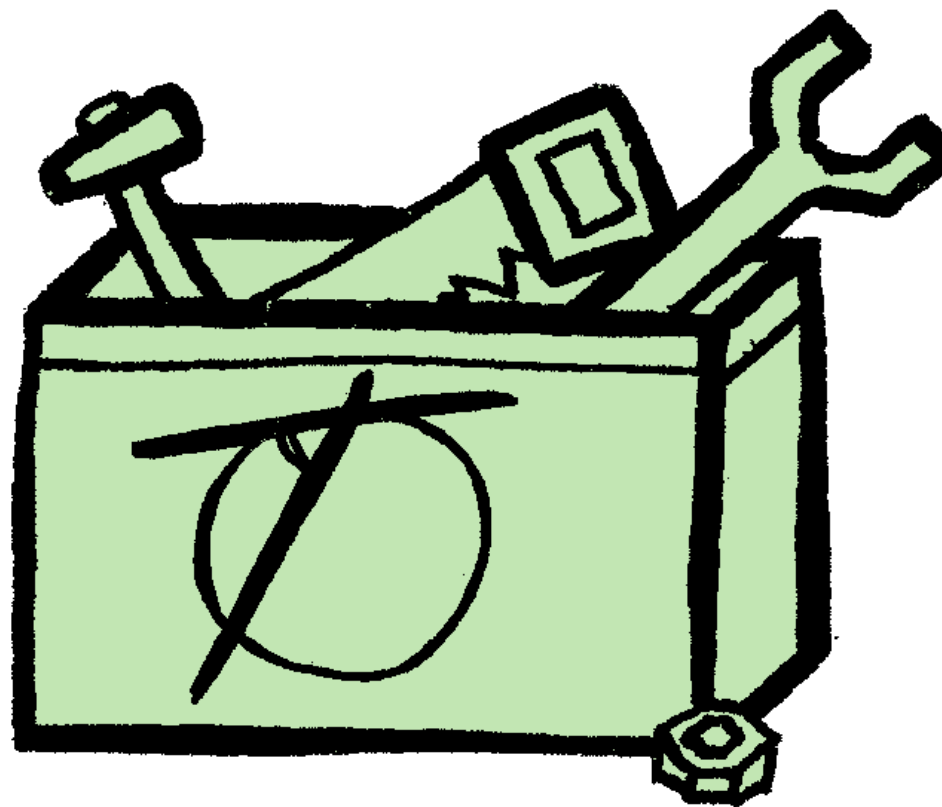


Uzdevumu klasifikācija

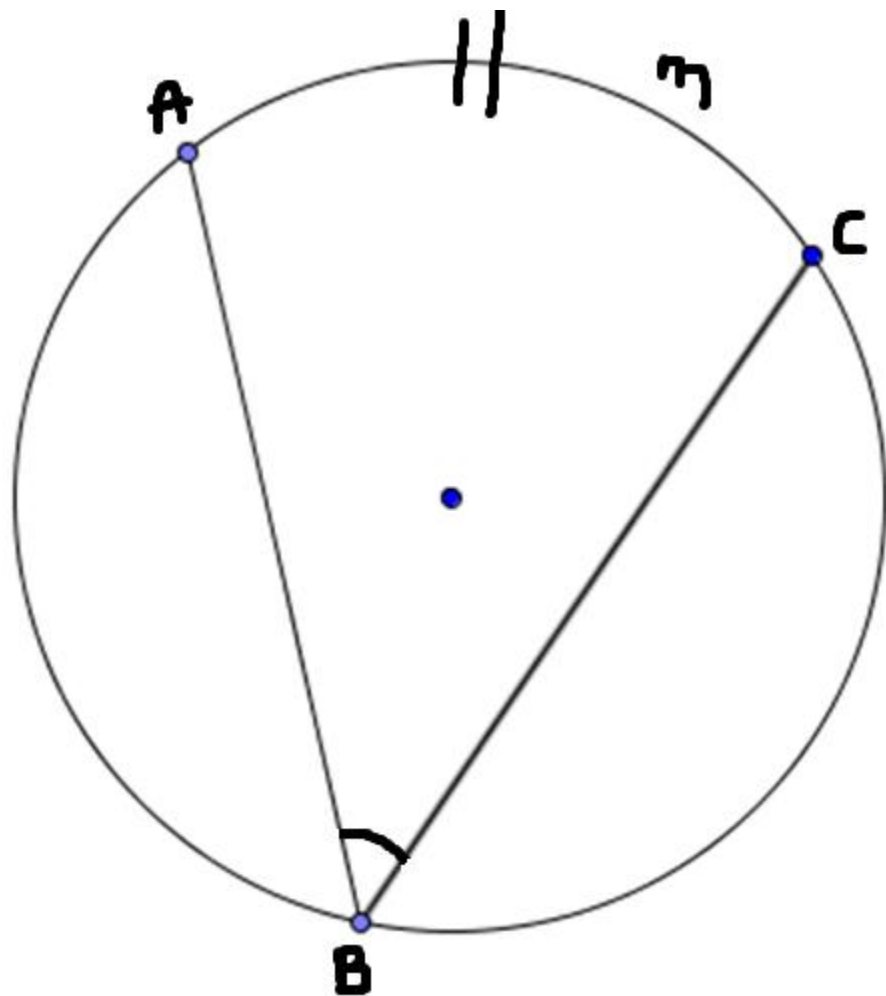


Riņķu – Leņķu ģeometrija

10. Klases «Darbarīku kaste»

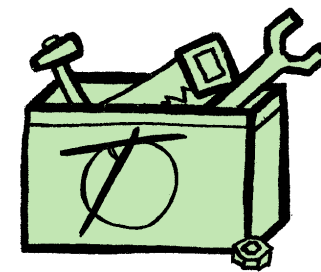


10. Klases «Darbarīku kaste»

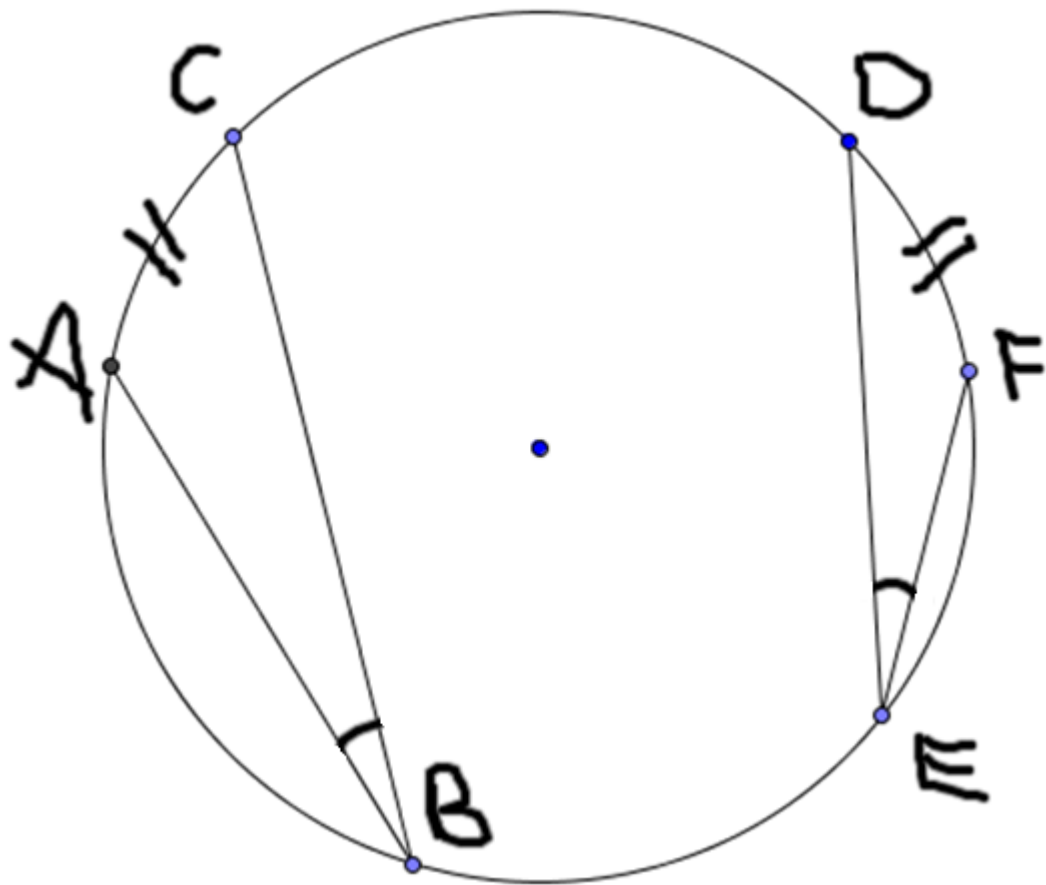


1. Ievilkta leņķa īpašība

$$\angle ABC = \frac{1}{2} \cdot \widehat{AmC}$$



10. Klases «Darbarīku kaste»



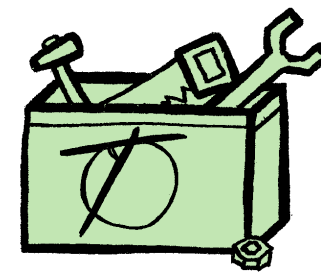
2. Ievilkātā lenķa īpašība

Ja:

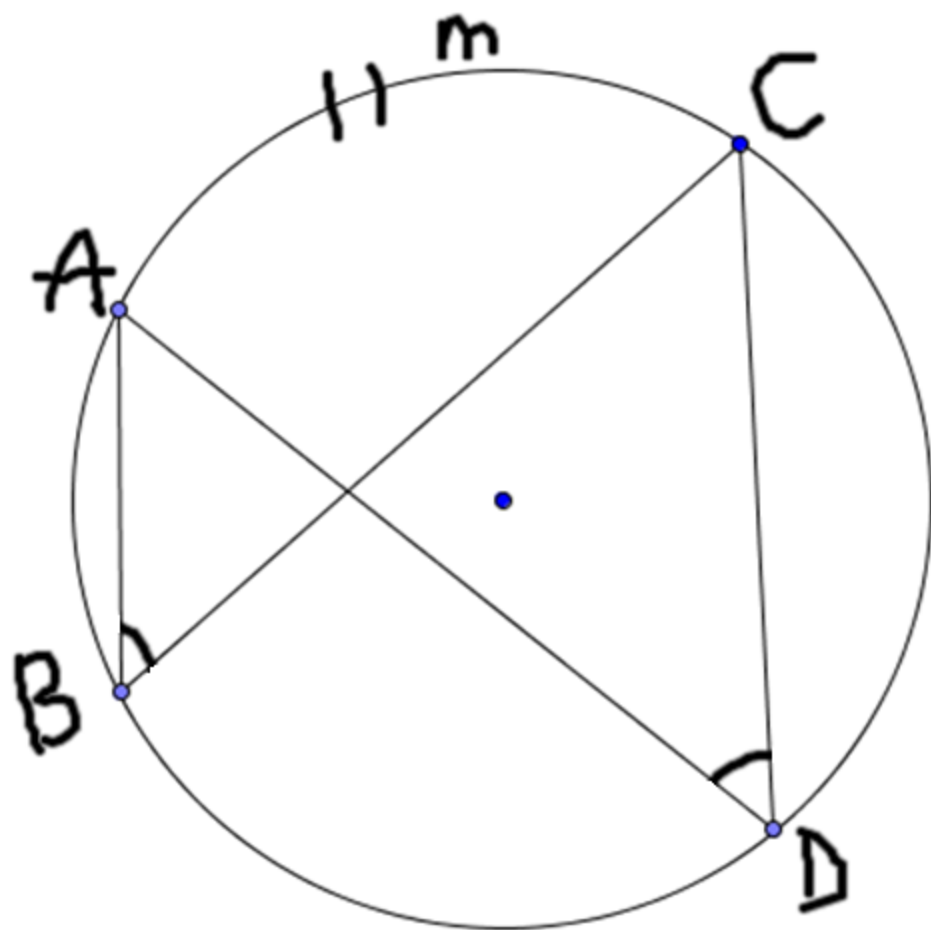
$$\overset{\frown}{AC} = \overset{\frown}{DF}$$

Tad:

$$\sphericalangle ABC = \sphericalangle DEF$$



10. Klases «Darbarīku kaste»



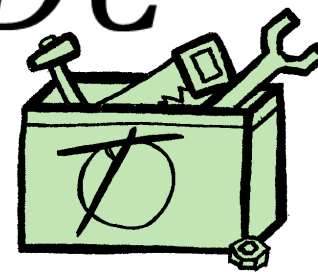
3. Redzes loka leņķi

Ja ievilkti leņķi balstās uz vienu un to pašu loku:

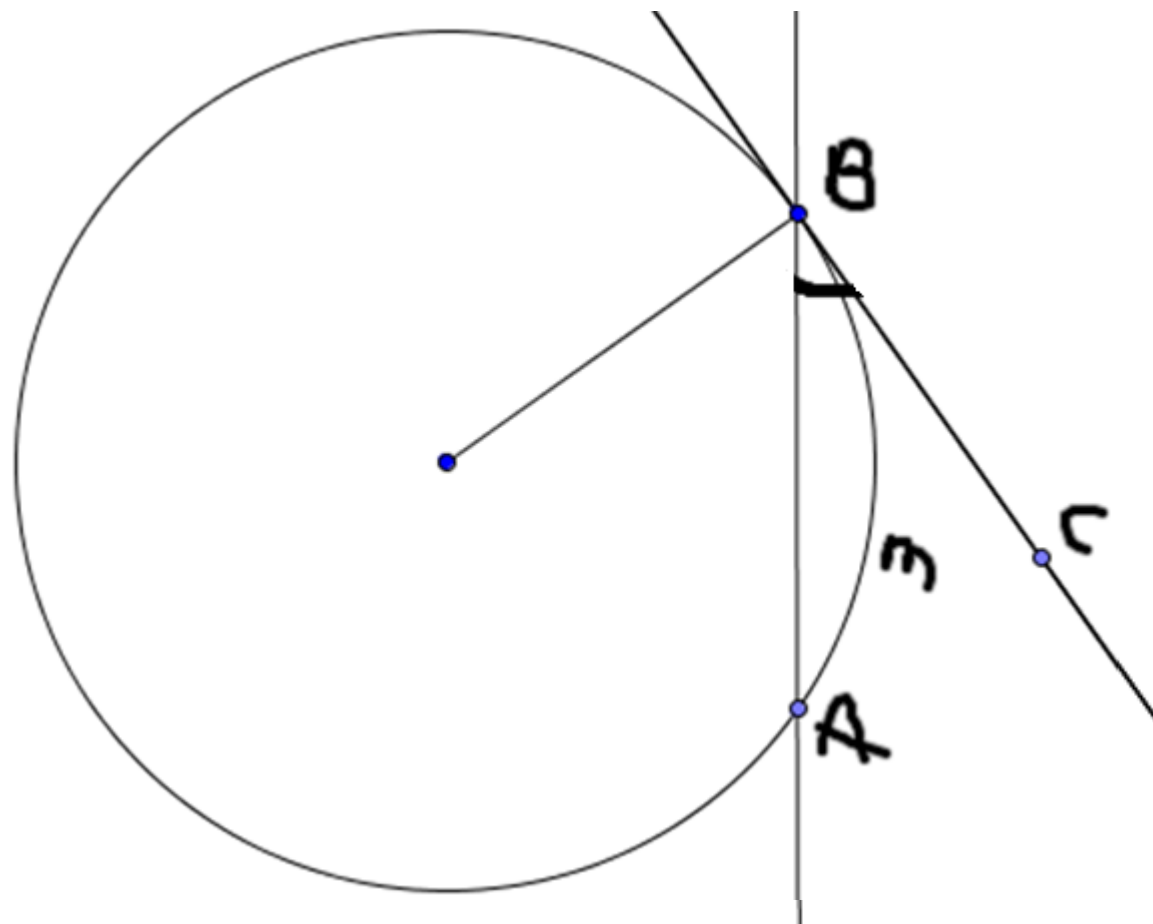
\overbrace{AmC}

Tad leņķi, kas uz to balstās ir vienādi:

$$\sphericalangle ABC = \sphericalangle ADC$$



10. Klases «Darbarīku kaste»

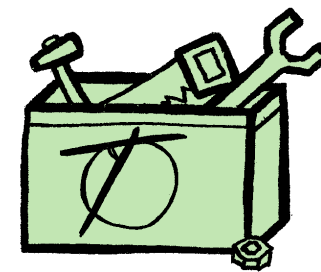


4. Horda-pieskare lenķis

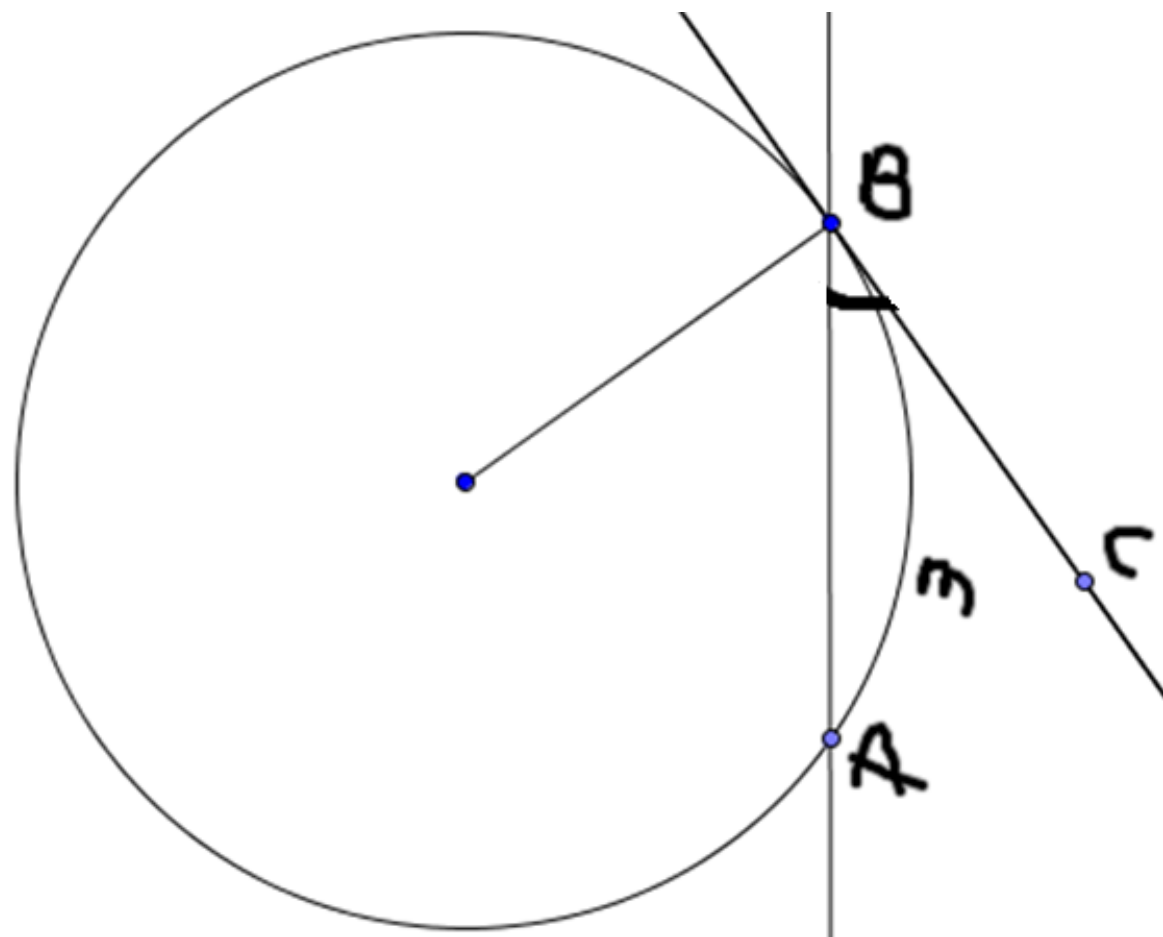
Ja:

AB – horda

BC - pieskare



10. Klases «Darbarīku kaste»



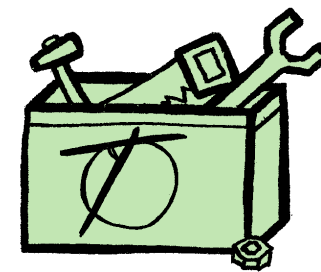
4. Horda-pieskare lenķis

Ja:

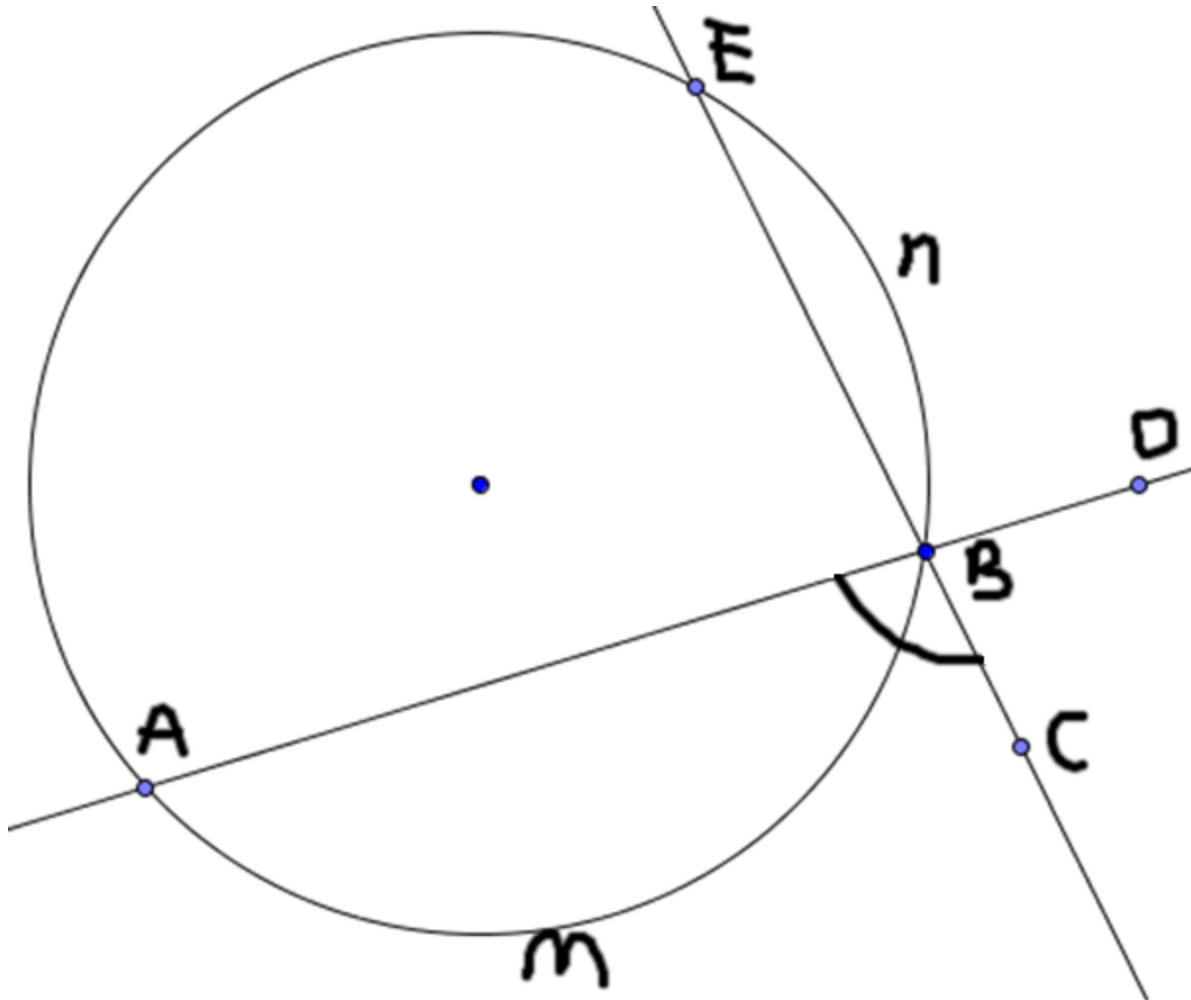
AB – horda

BC - pieskare

$$\sphericalangle ABC = \frac{1}{2} \cdot \overbrace{AmB}$$

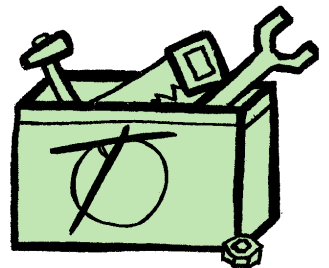


10. Klases «Darbarīku kaste»

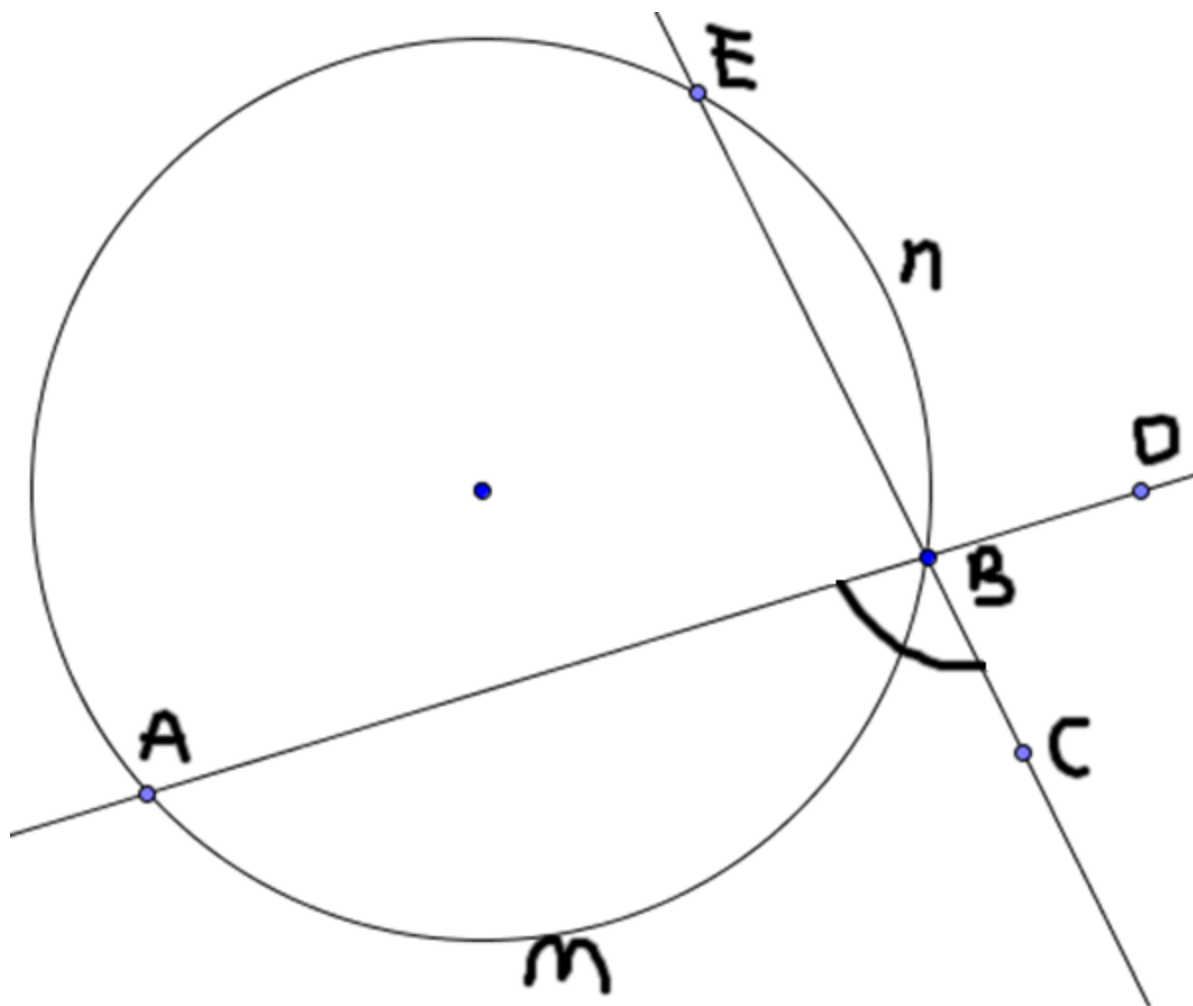


5*. Mana teorēma

- Nav skolā mācīta, tāpēc olimpiādē tā būs jāpierāda!

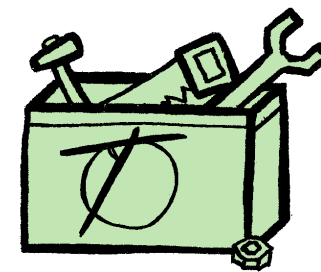


10. Klases «Darbarīku kaste»

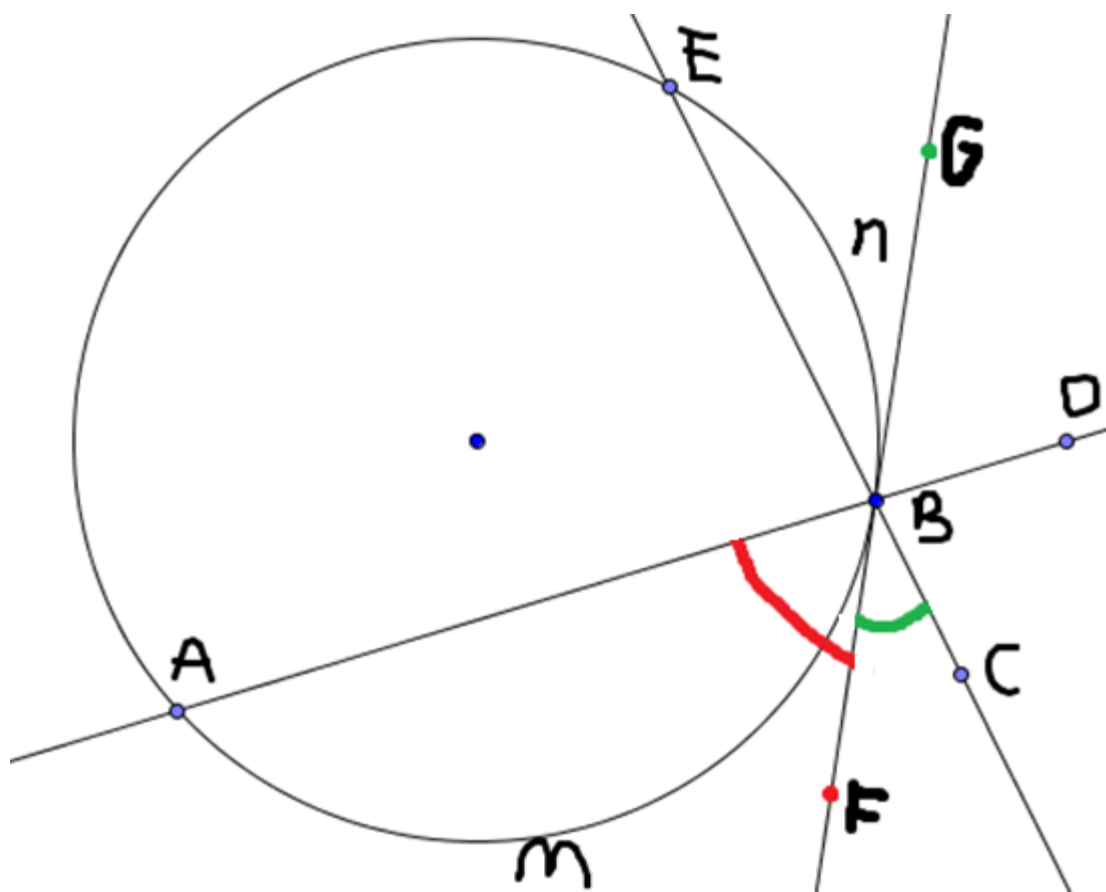


5*. Mana teorēma

$$\begin{aligned} \sphericalangle ABC &= \\ &= \frac{1}{2} (\overbrace{AmB} + \overbrace{EnB}) \end{aligned}$$



10. Klases «Darbarīku kaste»



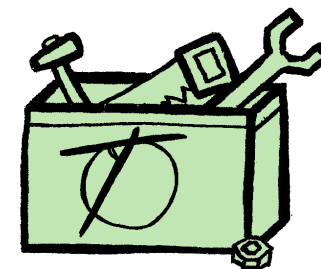
5*. Mana teorēma

Pierādījums:

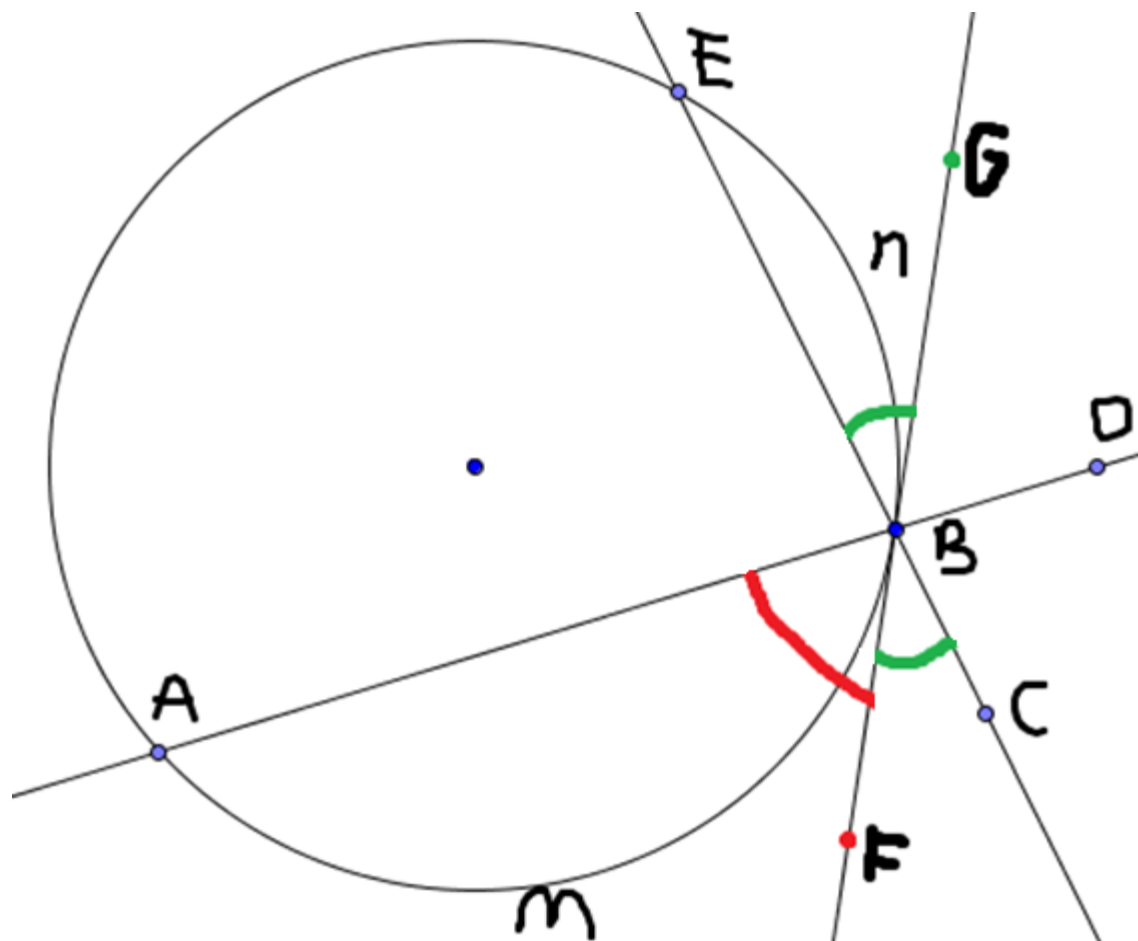
Novelk pieskari FG punktā B.

Vajadzīgais leņķis sastāv no diviem leņķiem – **sarkanā** ($\angle ABF$) un **zaļā** ($\angle CBG$).

$$\angle ABF = \frac{1}{2} \cdot (\widehat{AmB})$$

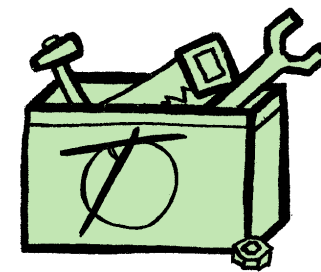


10. Klases «Darbarīku kaste»

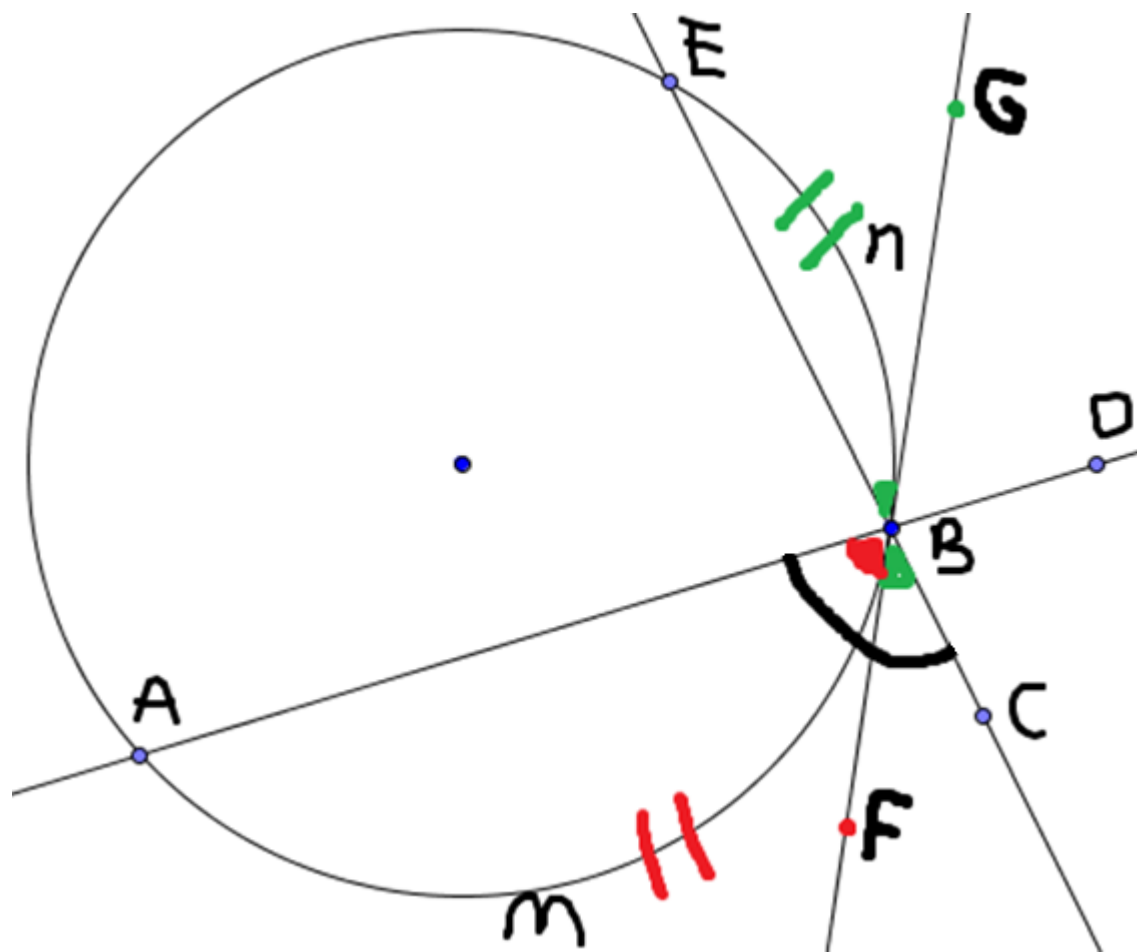


5*. Mana teorēma

$$\sphericalangle EBG = \sphericalangle FBC$$
$$\sphericalangle EBG = \frac{1}{2} \cdot (\widehat{EnB})$$



10. Klases «Darbarīku kaste»



5*. Mana teorēma

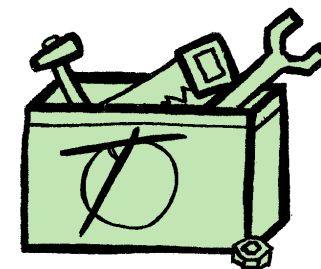
Saliksim iegūto kopā:

$$\sphericalangle EBG = \frac{1}{2} \cdot (\widehat{EnB})$$

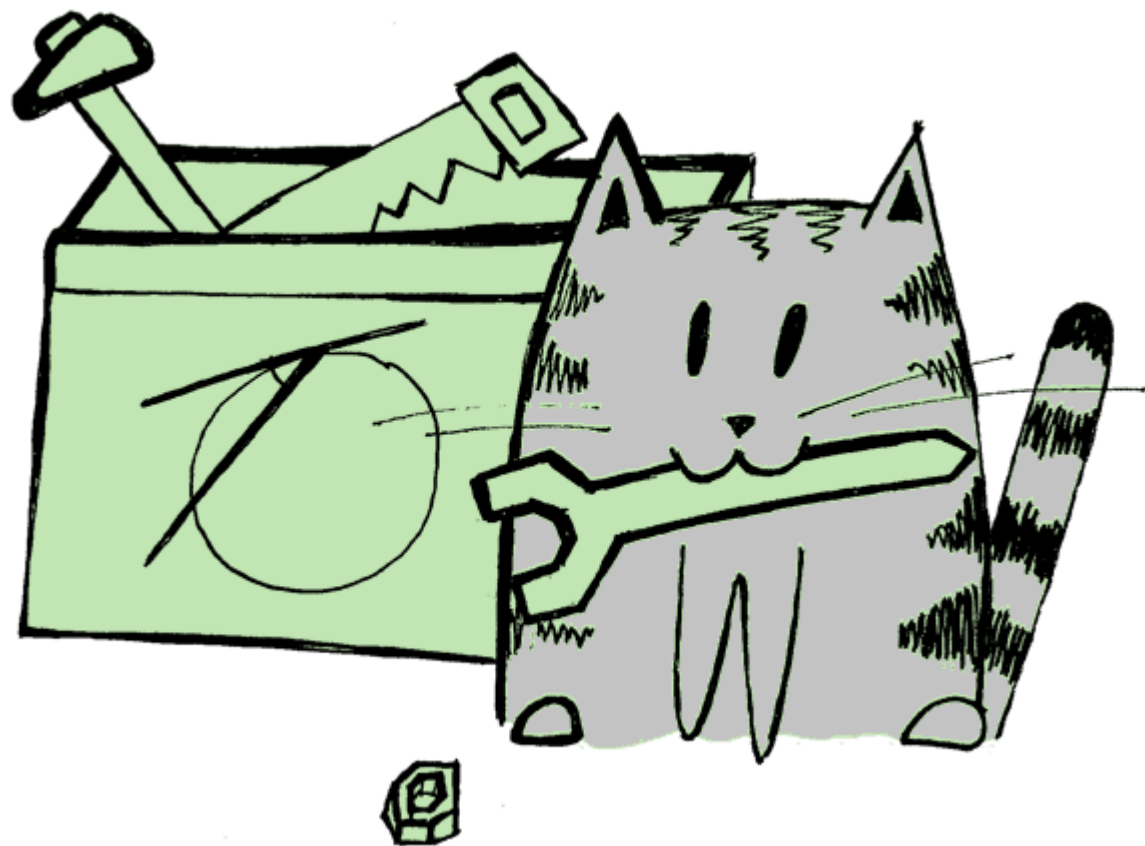
$$\sphericalangle ABF = \frac{1}{2} \cdot (\widehat{AmB})$$

Jeb:

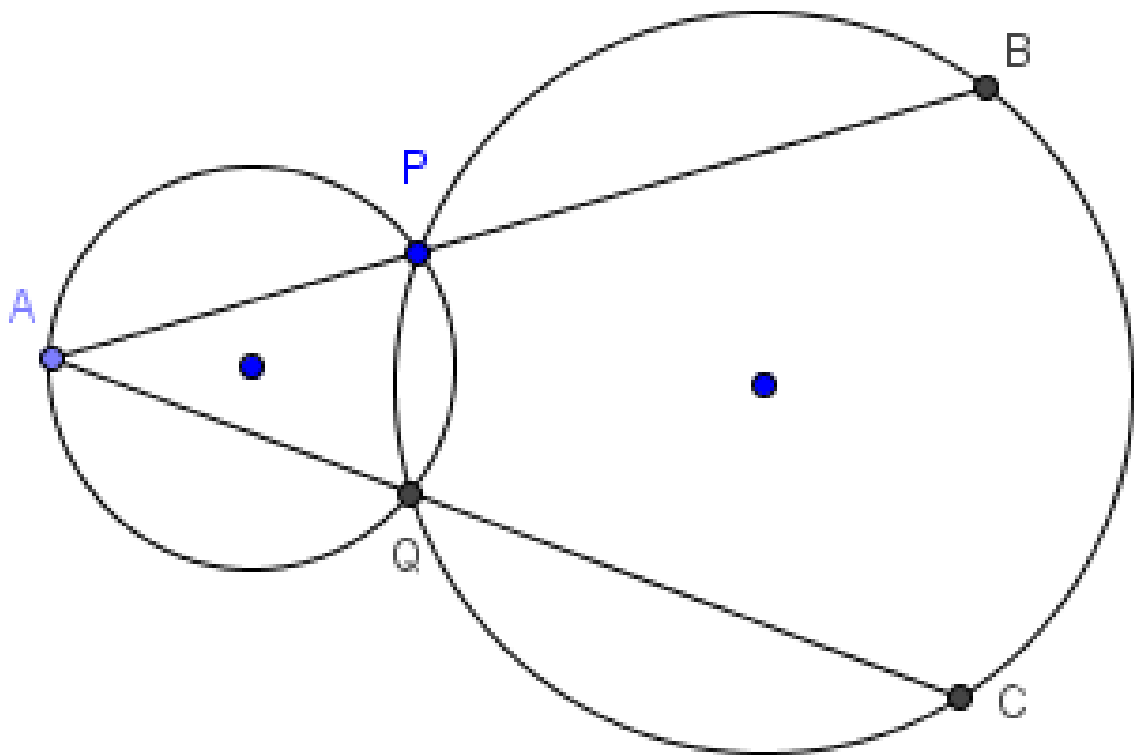
$$\sphericalangle ABC = \frac{1}{2} (\widehat{AmB} + \widehat{EnB})$$



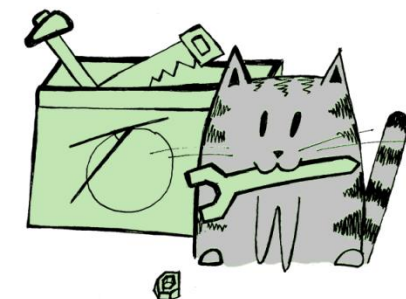
Kā pielietot «darba rīkus»?



Lietošanas «instrukcija»

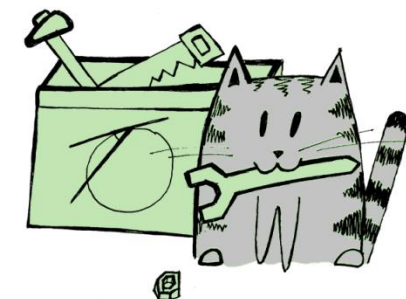


- **Uzdevums:**
Divas riņķa līnijas krustojas punktos P un Q. No vienas riņķa līnijas punkta A novilkta sekantes AP un AQ, kas krusto riņķa līniju punktos B un C.
- **Jāpierāda:**
Taisne BC ir paralēla pirmās riņķa līnijas pieskarei punktā A.

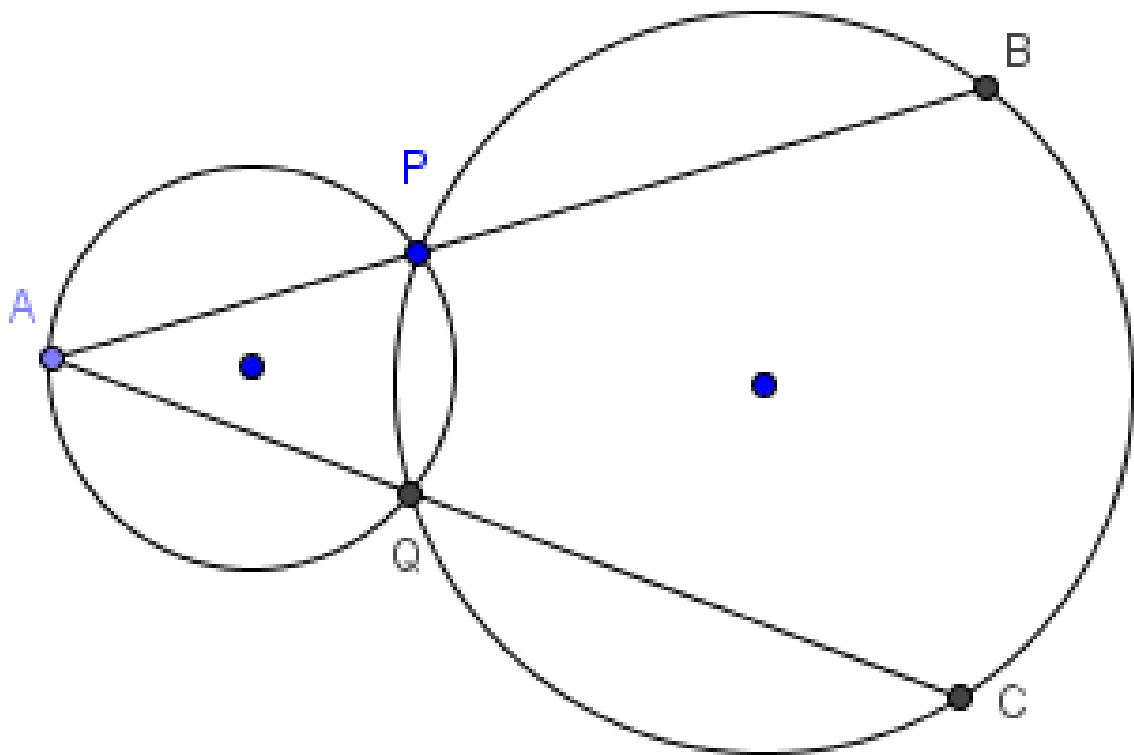


Lietošanas «instrukcija»

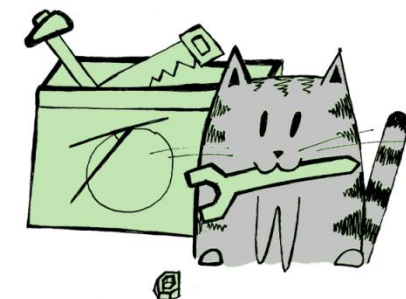
1. Ko man dod tas, ko es uzzīmēju?



Lietošanas «instrukcija»

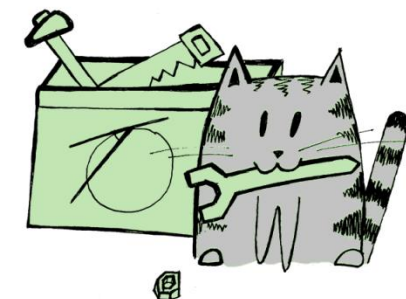


- **Uzdevums:**
Divas riņķa līnijas krustojas punktos P un Q. No vienas riņķa līnijas punkta A novilkta sekantes AP un AQ, kas krusto riņķa līniju punktos B un C.
- **Jāpierāda:**
Taisne BC ir paralēla pirmās riņķa līnijas pieskarei punktā A.

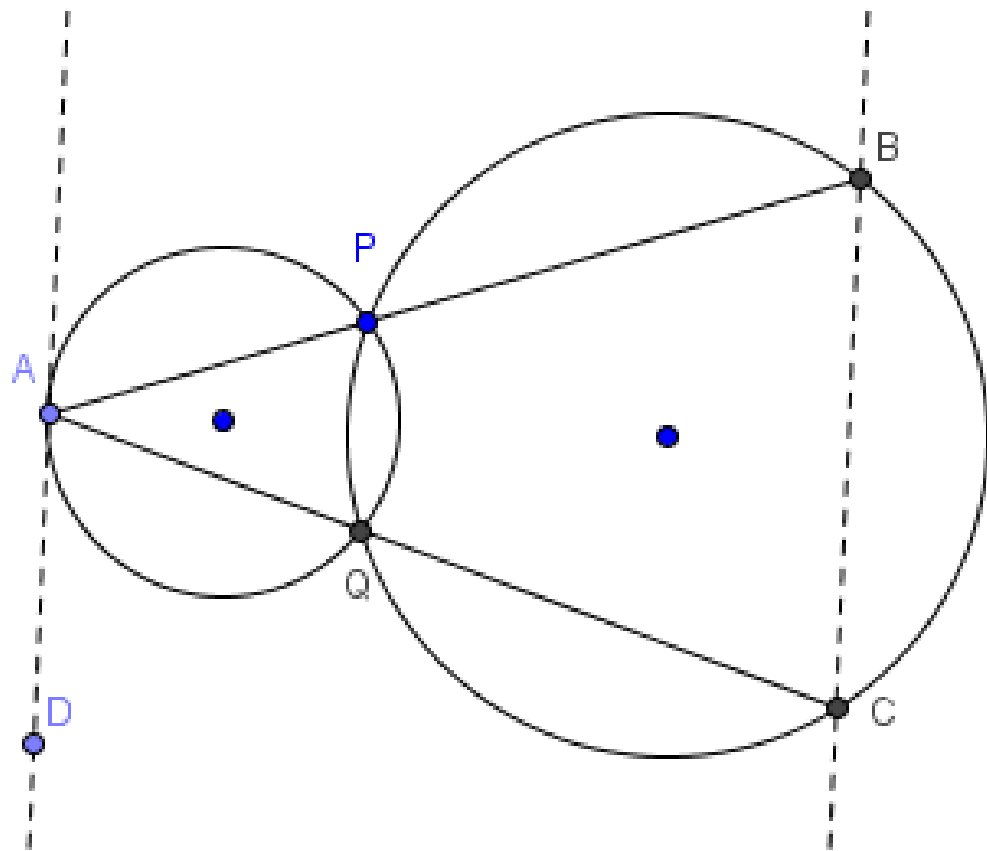


Lietošanas «instrukcija»

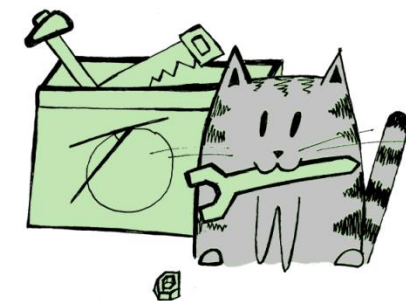
1. Ko man dod tas, ko es uzzīmēju?
2. Kas man ir jāatrod, lai izpildītos prasītais?



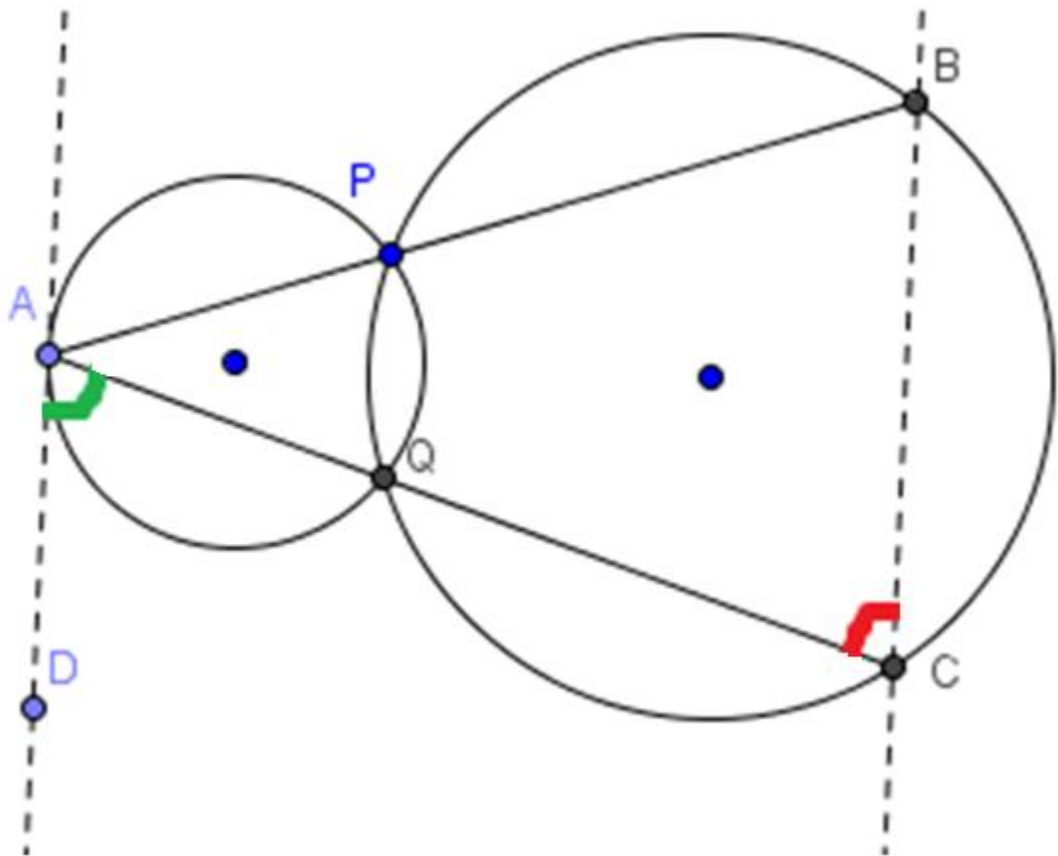
Lietošanas «instrukcija»



- **Jāpierāda:**
Taisne BC ir paralēla pirmās riņķa līnijas pieskarei punktā A.
- Kad $AD \parallel BC$?



Lietošanas «instrukcija»

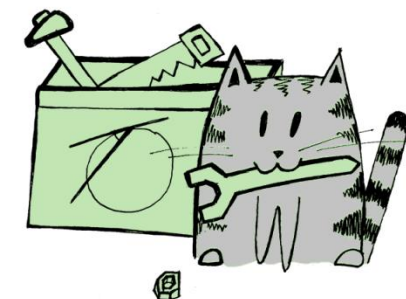


- **Jāpierāda:**
Taisne BC ir paralēla pirmās riņķa līnijas pieskarei punktā A.

- Kad $AD \parallel BC$?

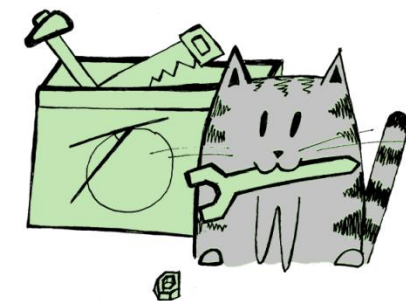
Ja

$$\sphericalangle QAD = \sphericalangle ACB$$

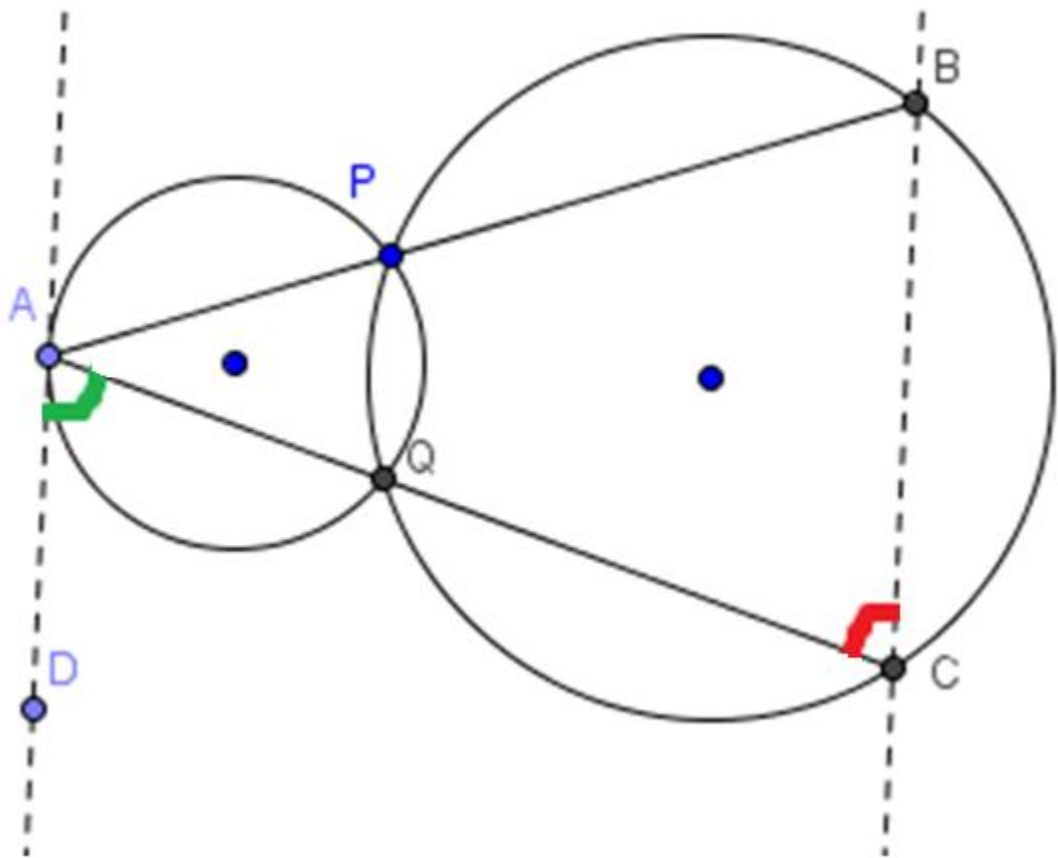


Lietošanas «instrukcija»

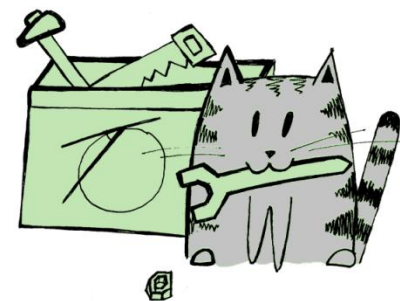
1. Ko man dod tas, ko es uzzīmēju?
2. Kas man ir jāatrod, lai izpildītos prasītais?
3. **Kā lai savieno divas nesaistītas lietas?**



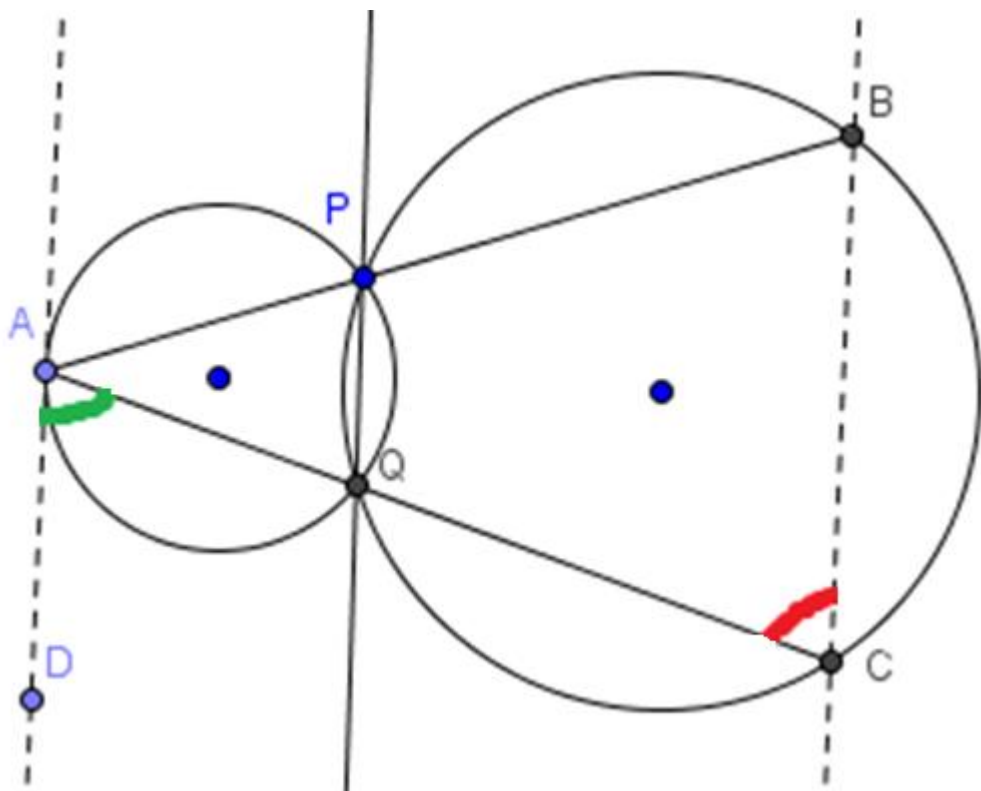
Lietošanas «instrukcija»



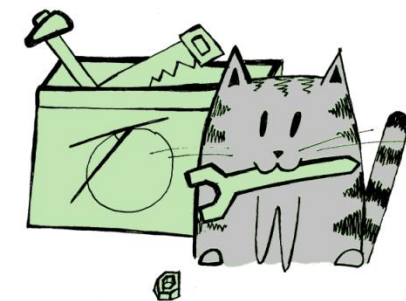
- Kā lai savieno leņķus, kas ir divās dažādās riņķa līnijās?



Lietošanas «instrukcija»

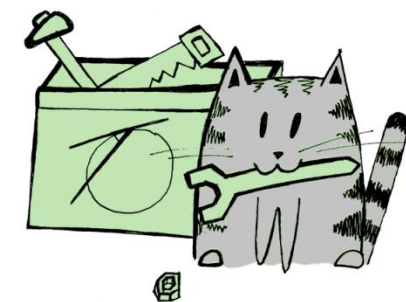
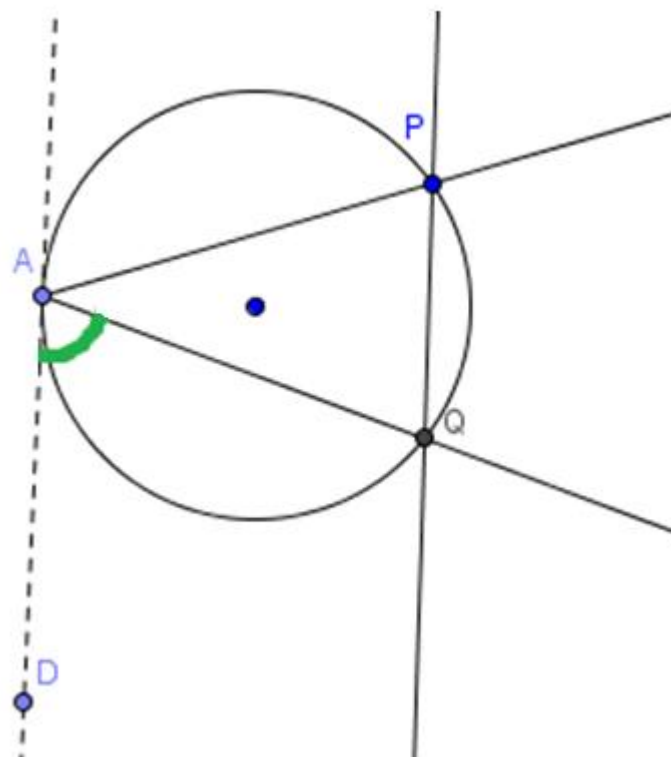
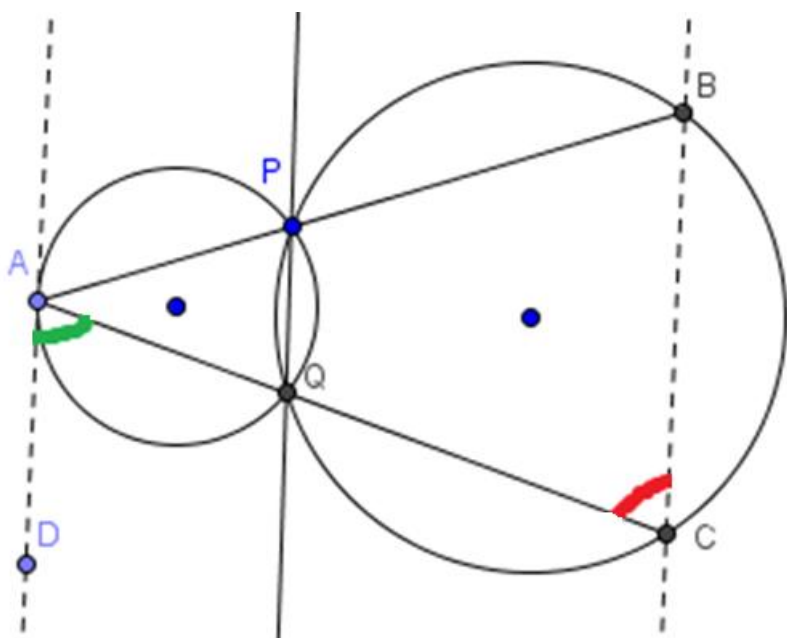


- Kā lai savieno leņķus, kas ir divās dažādās riņķa līnijās?
- Ar PQ.



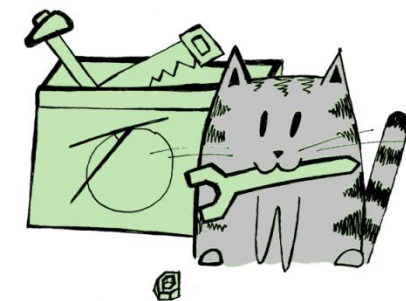
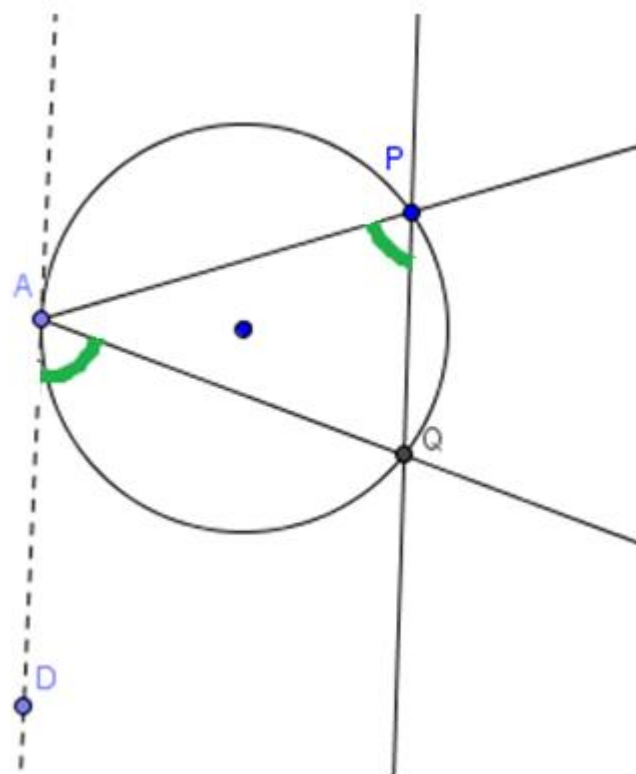
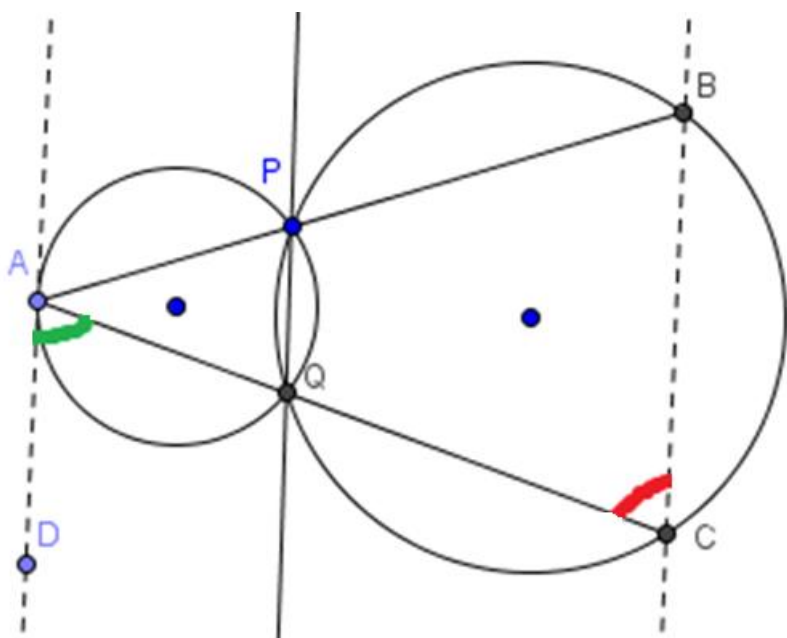
Lietošanas «instrukcija»

- Izpētīsim katru riņķi atsevišķi. 1. riņķī:



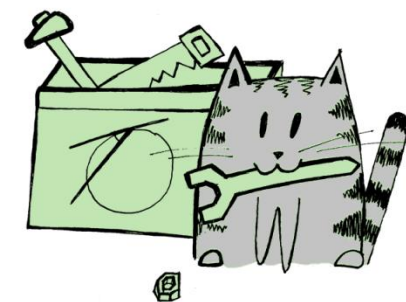
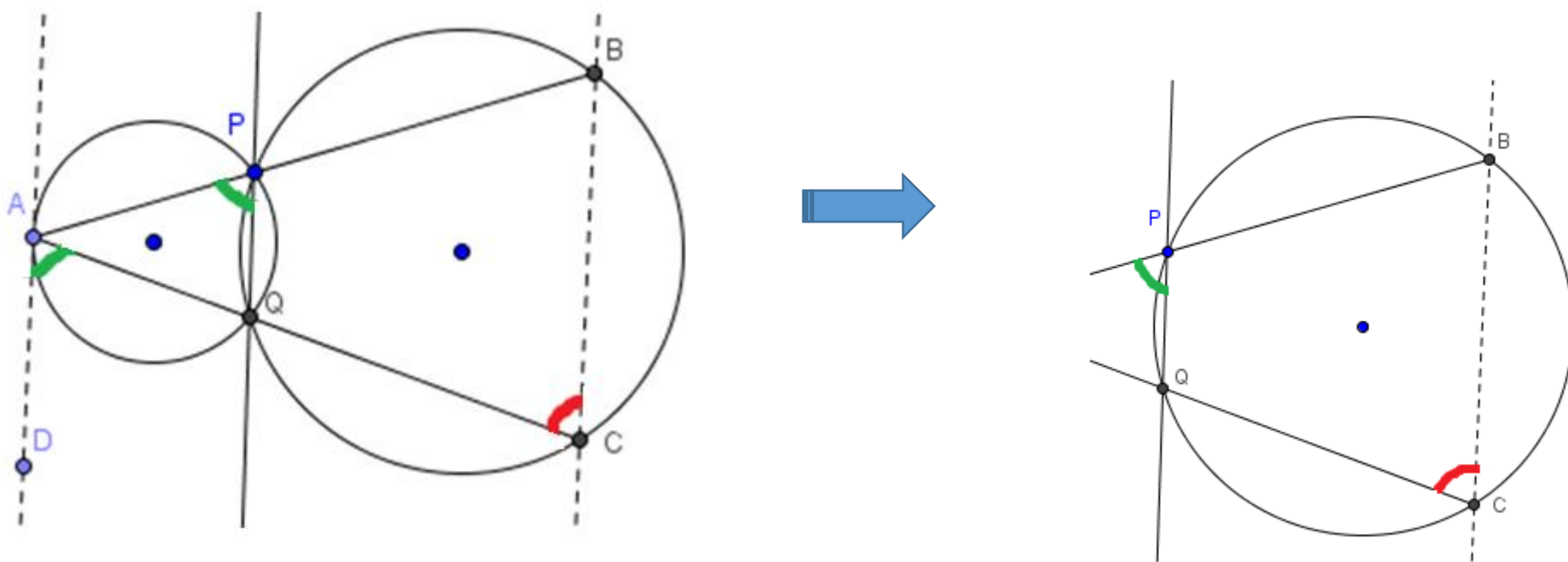
Lietošanas «instrukcija»

- Izpētīsim katru riņķi atsevišķi. 1. riņķī:



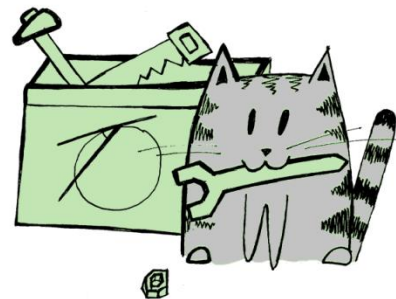
Lietošanas «instrukcija»

- Izpētīsim katru riņķi atsevišķi. 2. riņķī:



Lietošanas «instrukcija»

1. Ko man dod tas, ko es uzzīmēju?
2. Kas man ir jāatrod, lai izpildītos prasītais?
3. Kā lai savieno divas nesaistītas lietas?

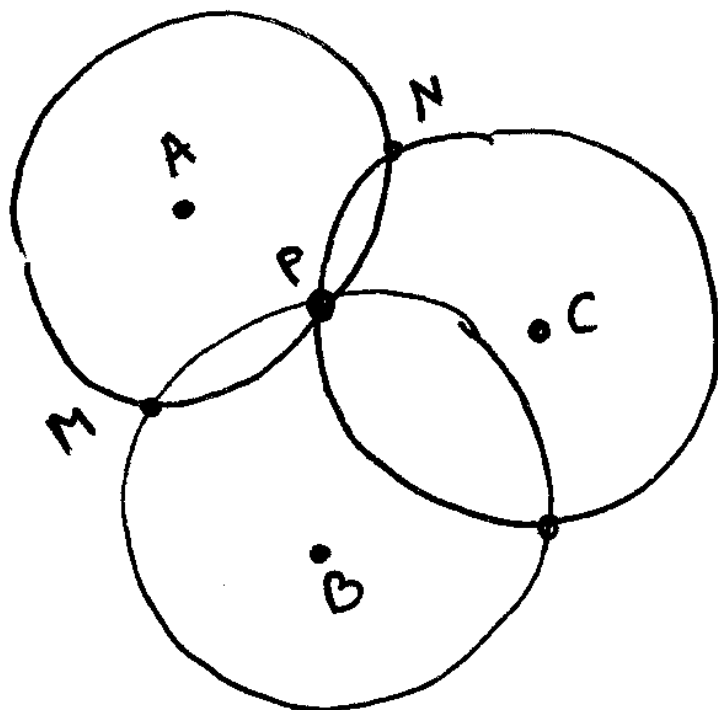


Lietošanas «instrukcija» II

1. Ko man dod tas, ko es uzzīmēju?
2. Kas man ir jāatrod, lai izpildītos prasītais?
3. Kā lai savieno divas nesaistītas lietas?
4. Ko es varu ieraudzīt zīmējumā?



Lietošanas «instrukcija» II

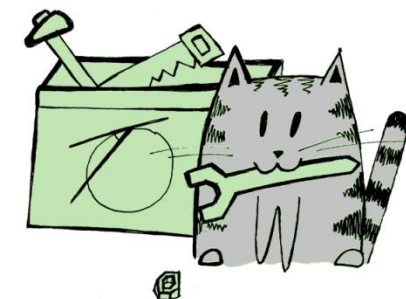


- **Uzdevums:**

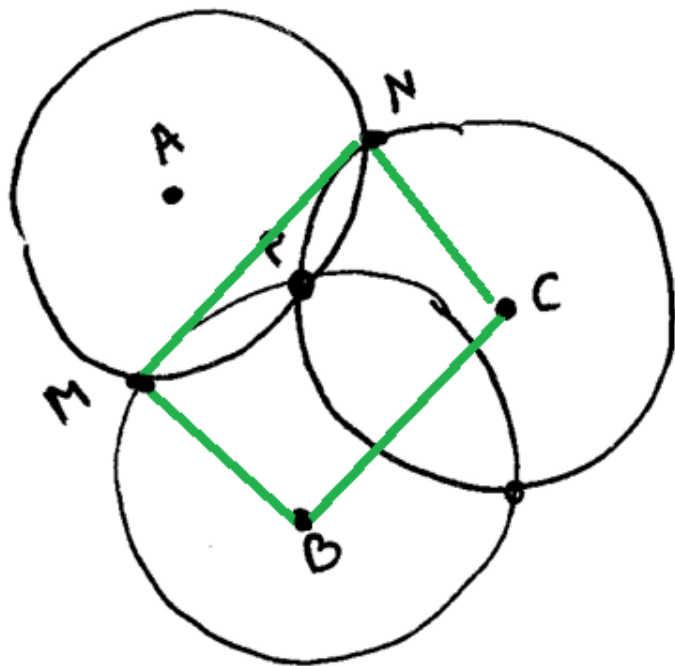
Trīs vienādas riņķa līnijas krustojas punktā P. Apzīmējam riņķa līniju centrus un divus no pārējiem krustpunktiem kā zīmējumā.

- **Jāpierāda:**

MNCB ir paralelograms.



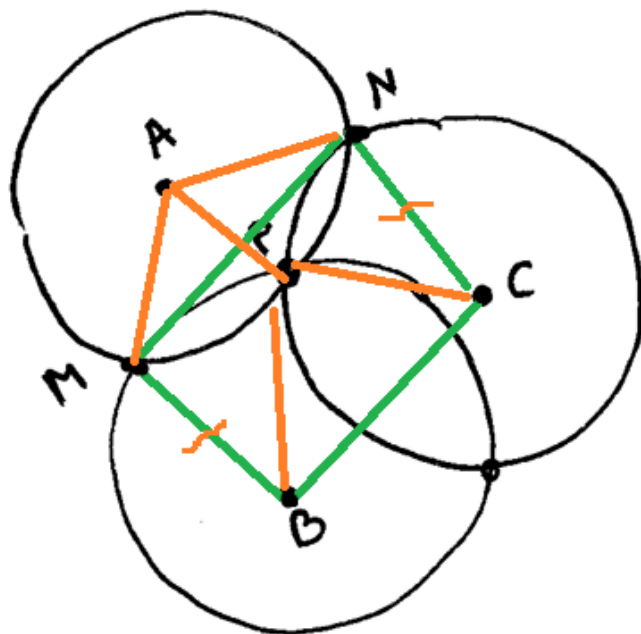
Lietošanas «instrukcija» II



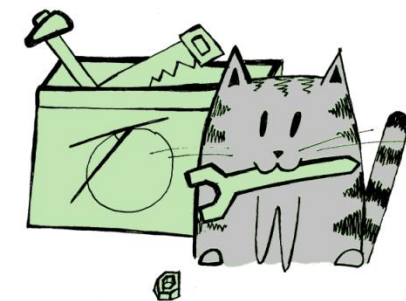
- **Jāpierāda:**
MNCB ir paralelograms.
- Ko es vēl zinu?
- Vai uzzīmētā skice ir precīza?



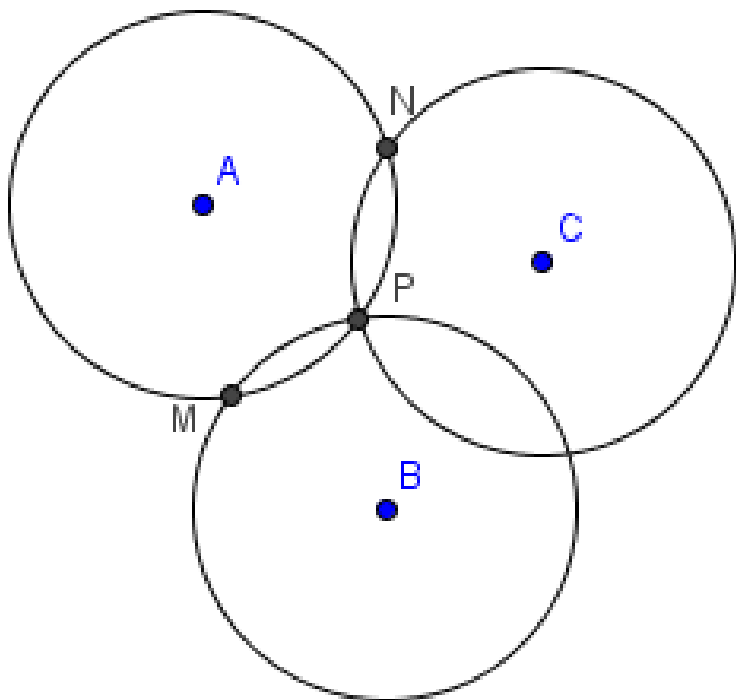
Lietošanas «instrukcija» II



- **Jāpierāda:**
MNCB ir paralelograms.
- Ko es vēl zinu?
Vienādām riņķa līnijām vienādi rādiusi.



Lietošanas «instrukcija» II

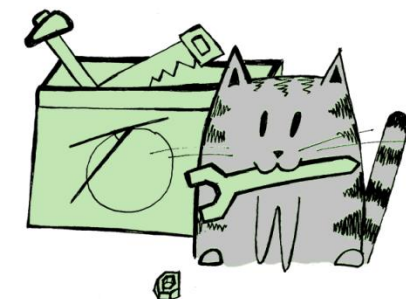


2. mēģinājums

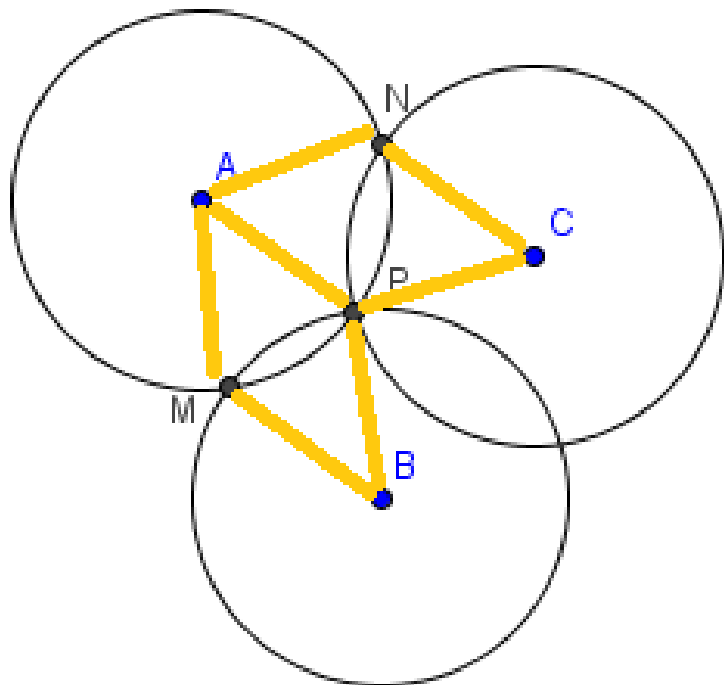
Kā palīdz precīzs zīmējums?

Vēl joprojām -

- **Jāpierāda:**
MNCB ir paralelograms.



Lietošanas «instrukcija» II



2. mēģinājums

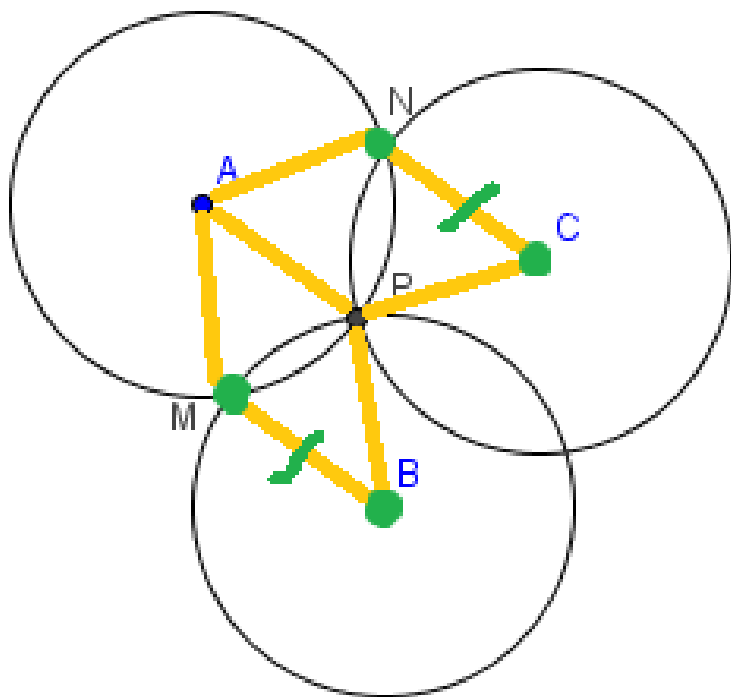
Romba pazīme:

- Visas malas vienādas.

Paralelograma pazīme:



Lietošanas «instrukcija» II



2. mēģinājums

Romba pazīme:

- Visas malas vienādas.

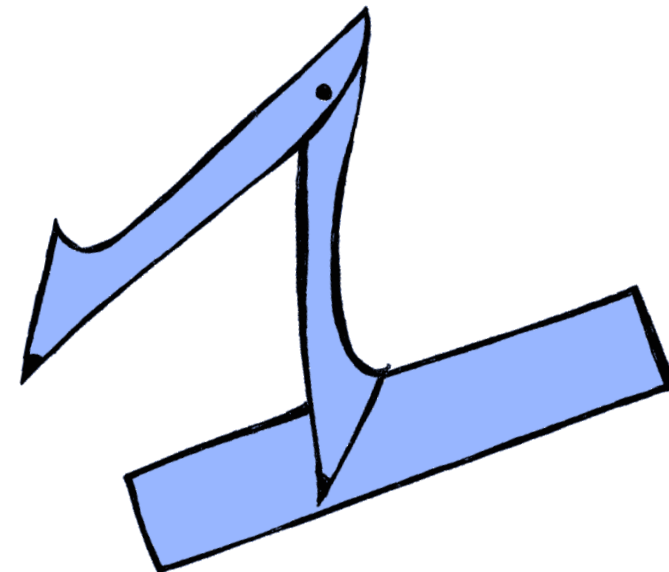
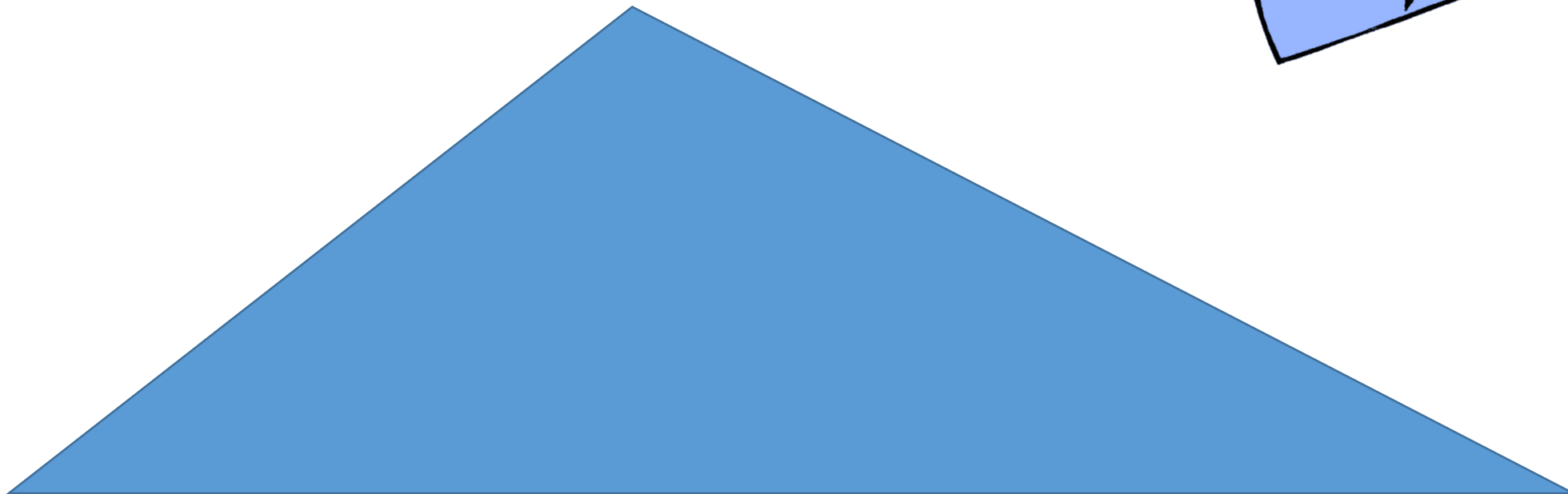
Paralelograma pazīme:

- Pretējās malas vienādas un paralēlas.



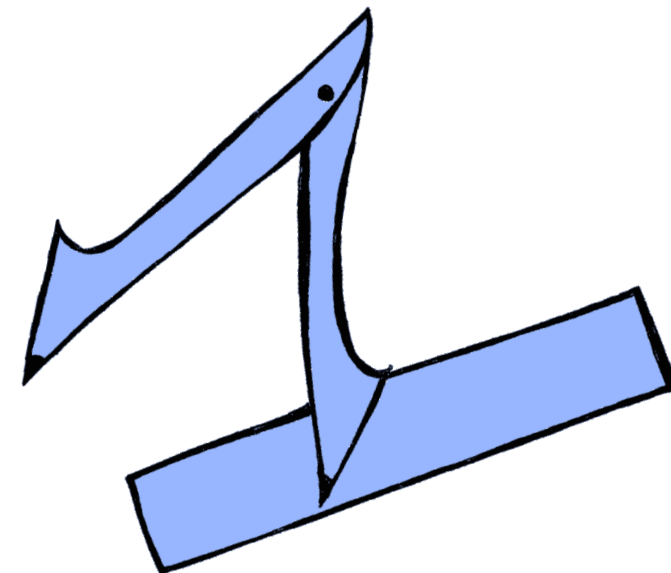
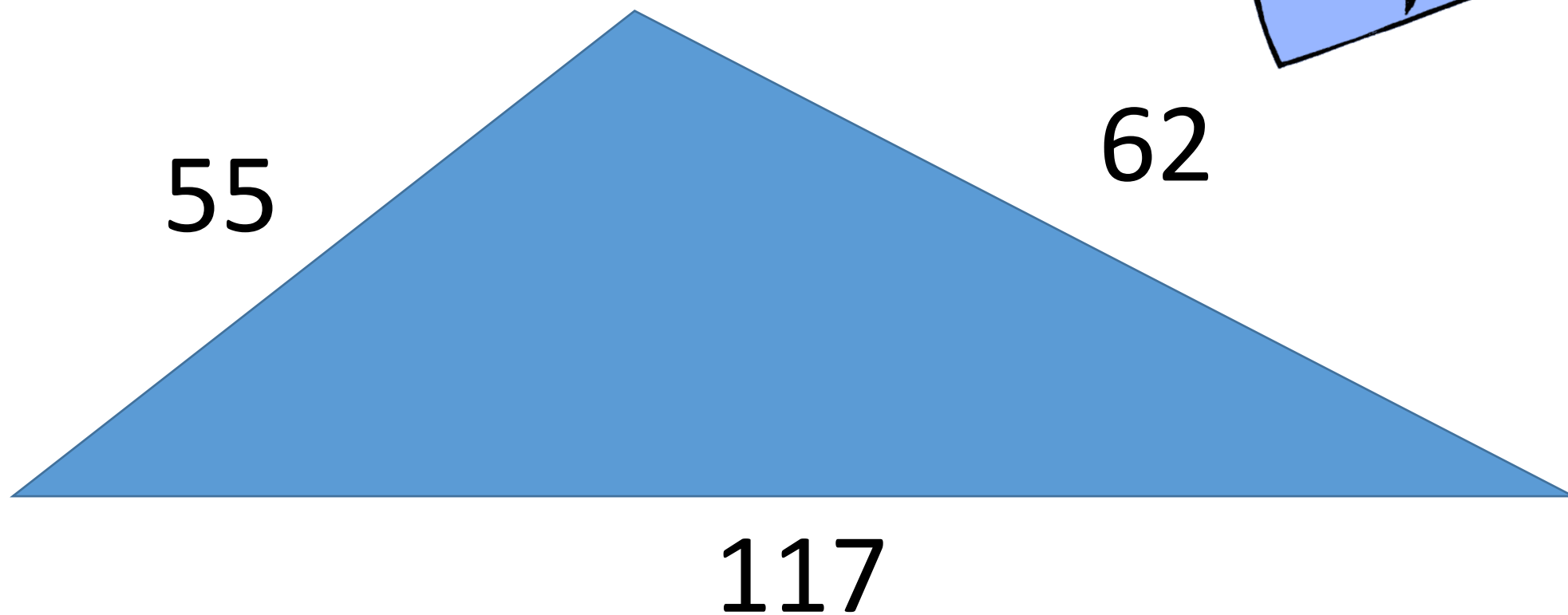
Praktiskie darbi II

- Aprēķini trijstūra laukumu!



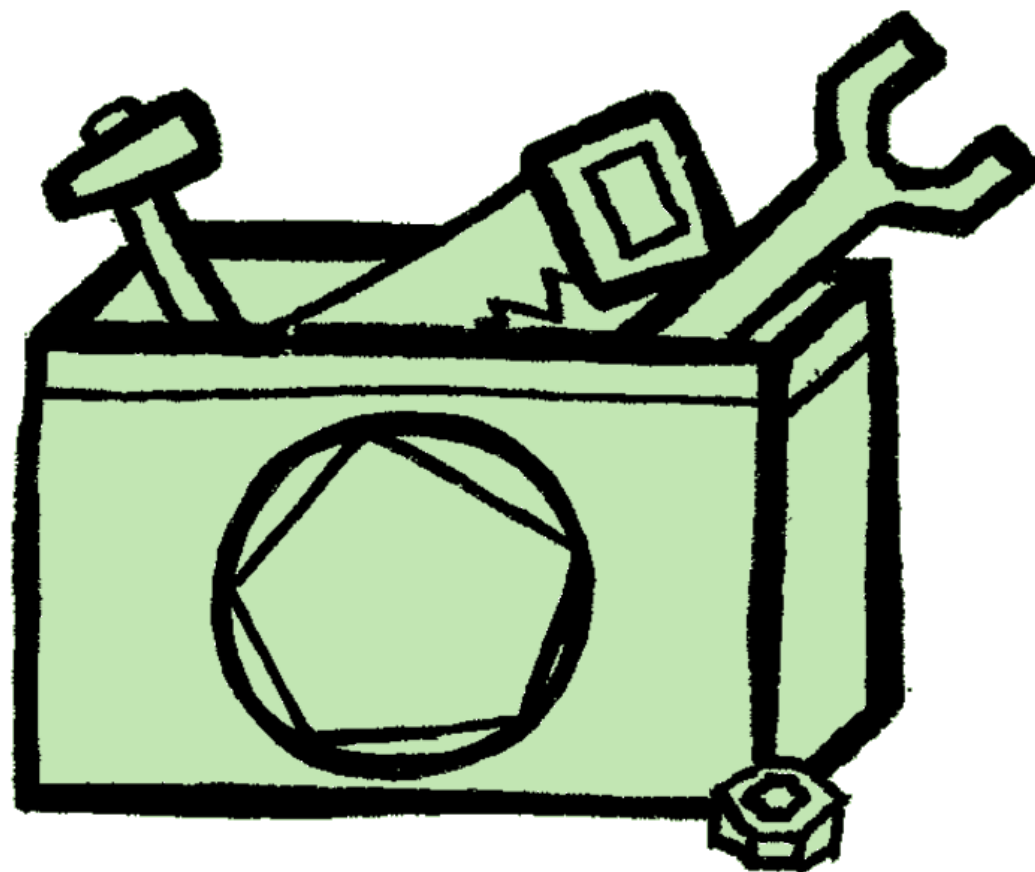
Praktiskie darbi II

- Vai vari aprēķināt trijstūra laukumu?

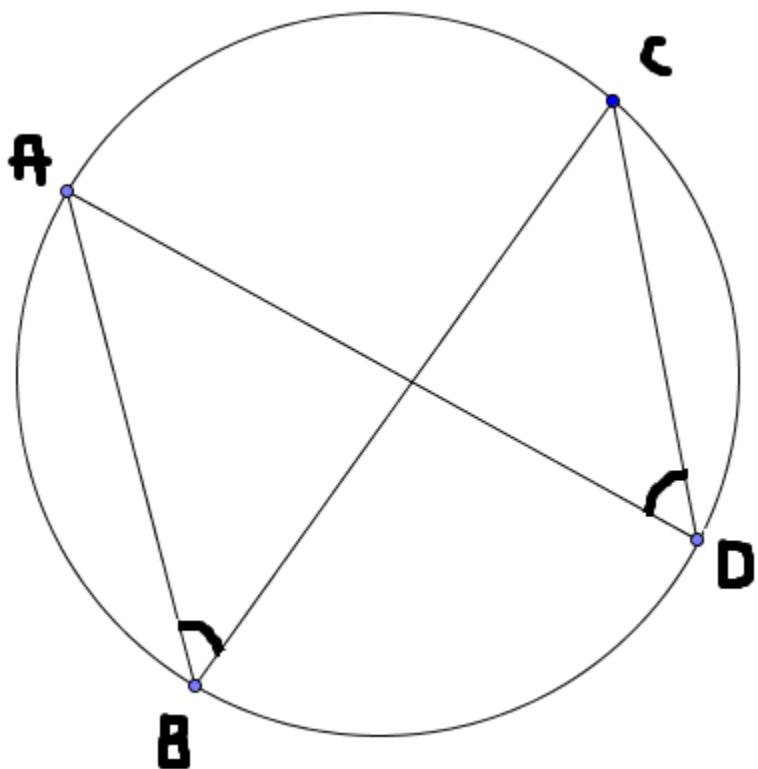


9. klases «Darbarīku kaste»

Divu nesavienojamu lietu savienošanai.



9. klases «Darbarīku kaste»



1. Redzes loka lenķi

Ja

$$\sphericalangle ABC = \sphericalangle ADC$$

tad ap punktiem

ABDC

var apvilkt riņķa līniju!

1. Redzes loka lenķi

Ja

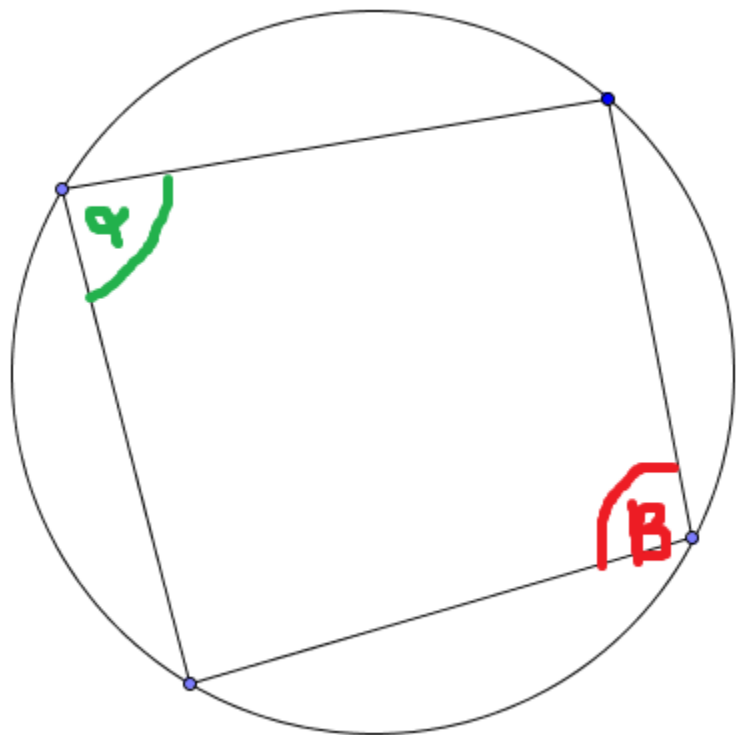
$$\sphericalangle ABC = \sphericalangle ADC$$

tad ap punktiem

ABDC

var apvilkt riņķa līniju!

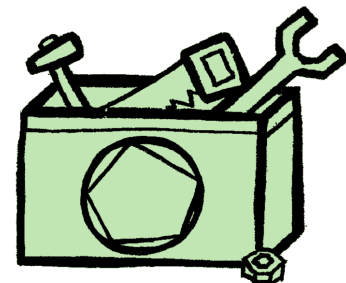
9. klases «Darbarīku kaste»



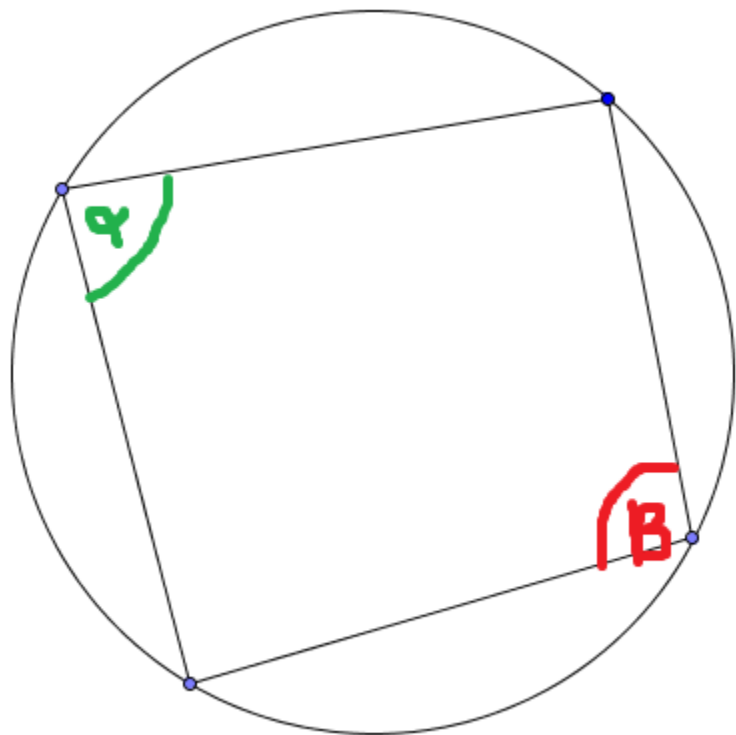
2.1. Ievilkta četrstūra īpašība

Ja ap četrstūri var apvilkt riņķa līniju,
tad:

$$\alpha + \beta = 180^\circ$$



9. klases «Darbarīku kaste»



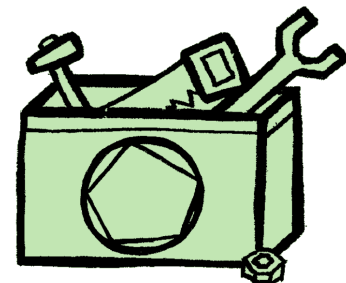
2.2. Ievilkta četrstūra īpašība

Ja

$$\alpha + \beta = 180^\circ$$

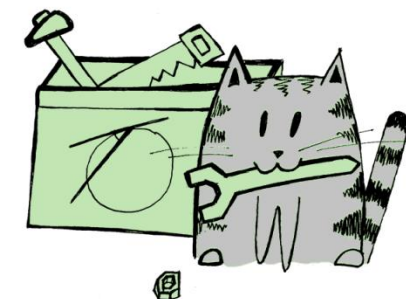
tad:

Ap četrstūri var apvilkt riņķa līniju.

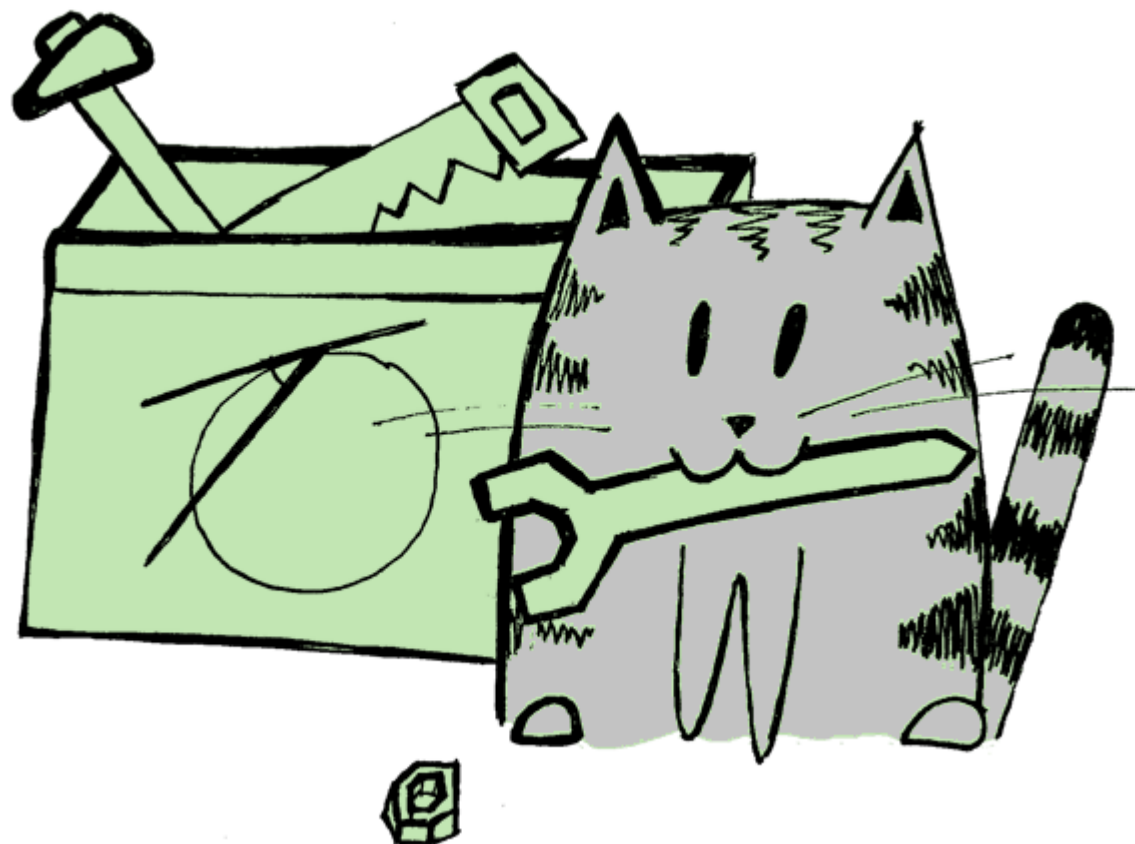


Lietošanas «instrukcija» III

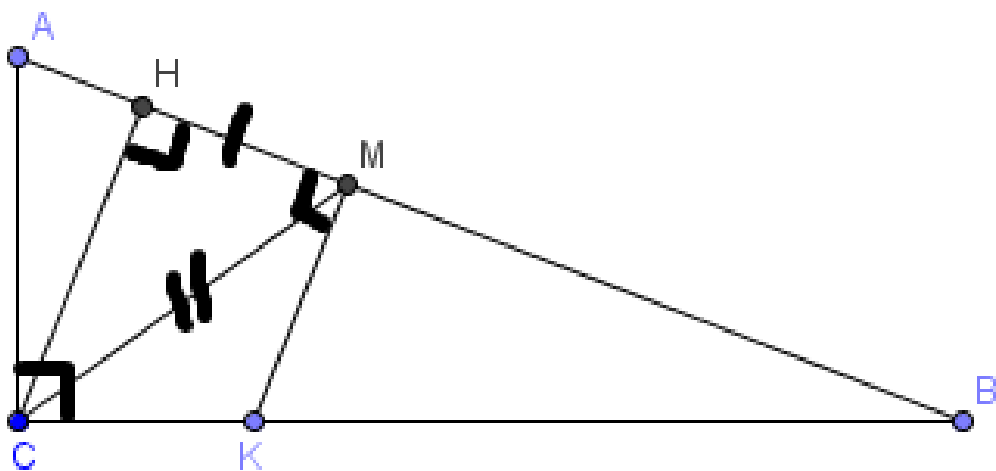
1. Ko man dod tas, ko es uzzīmēju?
2. Kas man ir jāatrod, lai izpildītos prasītais?
3. Kā lai savieno divas nesaistītas lietas?
4. Ko es varu ieraudzīt zīmējumā?



Lietošanas «instrukcija» III



Lietošanas «instrukcija» III

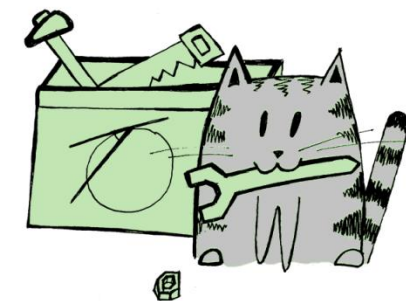


- **Uzdevums:**

Dots, ka trijstūris ABC ir taisnleņķa, $\angle ACB = 90^\circ$. Zināms, ka CH ir šī trijstūra augstums, $CM = 2 \cdot HM$ un $KM \perp AB$.

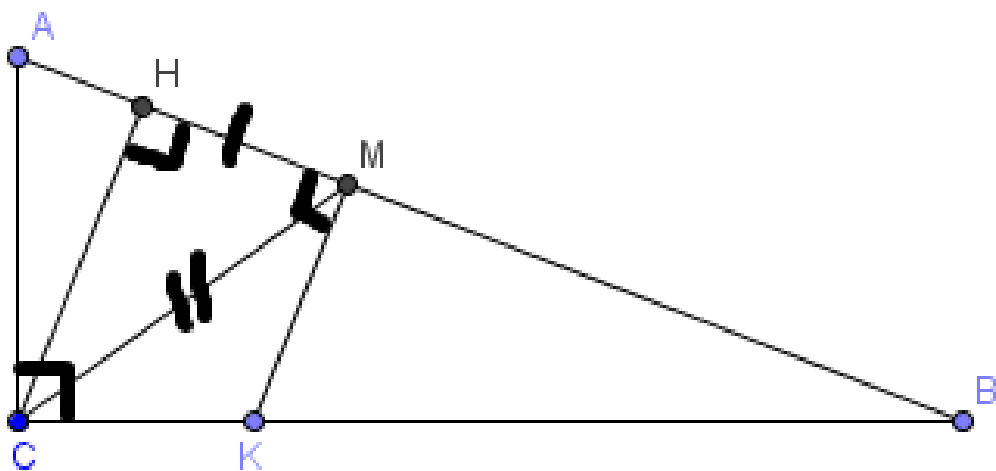
- **Jāaprēķina:**

$\angle AKC$



Lietošanas «instrukcija» III

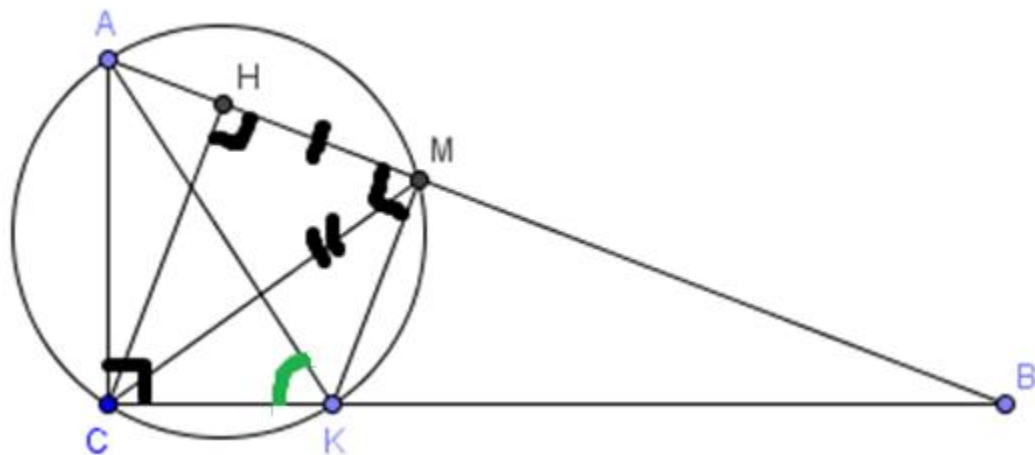
Ap kuriem punktiem var apvilkt riņķa līniju?



- Jāaprēķina:
 $\angle AKC$

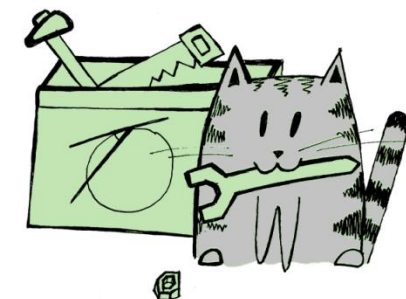


Lietošanas «instrukcija» III

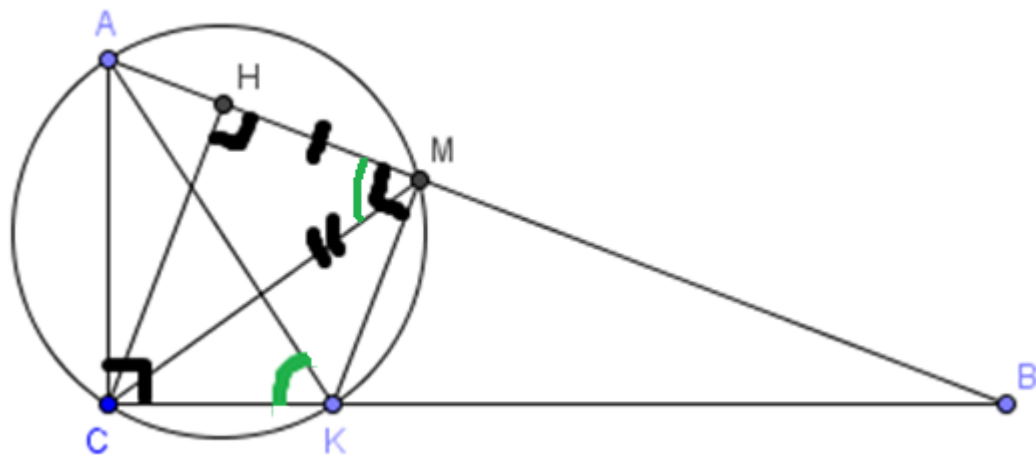


Ar ko ir vienāds vajadzīgais leņķis?

- Jāaprēķina:
 $\angle AKC$



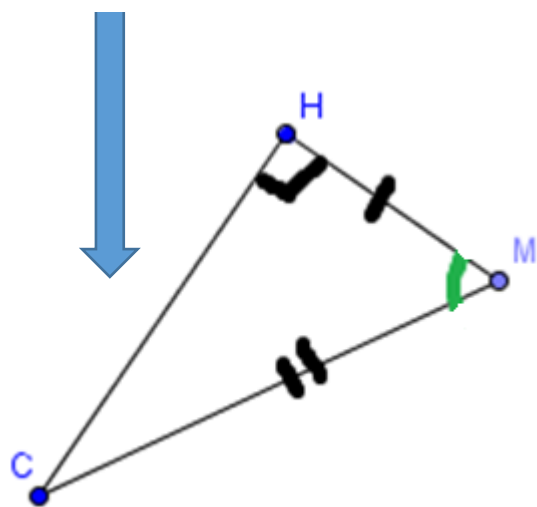
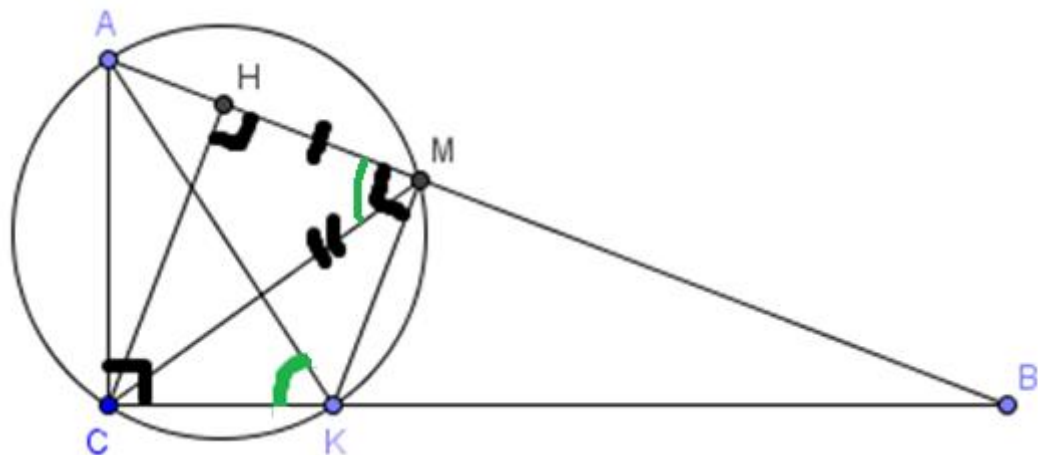
Lietošanas «instrukcija» III



- Jāaprēķina:
 $\angle AKC = \angle HMC$

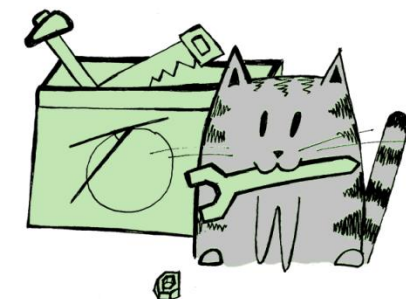


Lietošanas «instrukcija» III

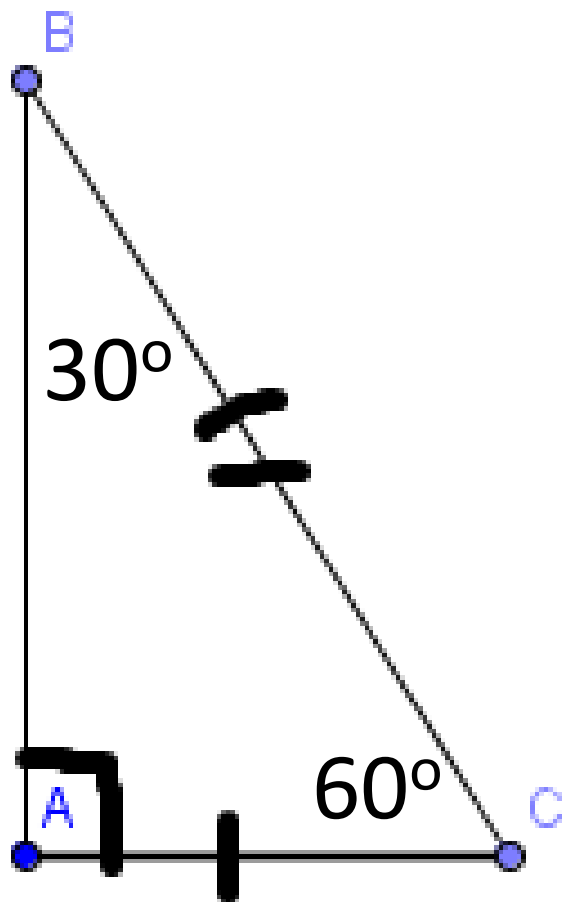


Aplūkosim trijstūri CHM.
Vai atpazīstat sakarību?

- **Jāaprēķina:**
 $\angle AKC = \angle HMC$



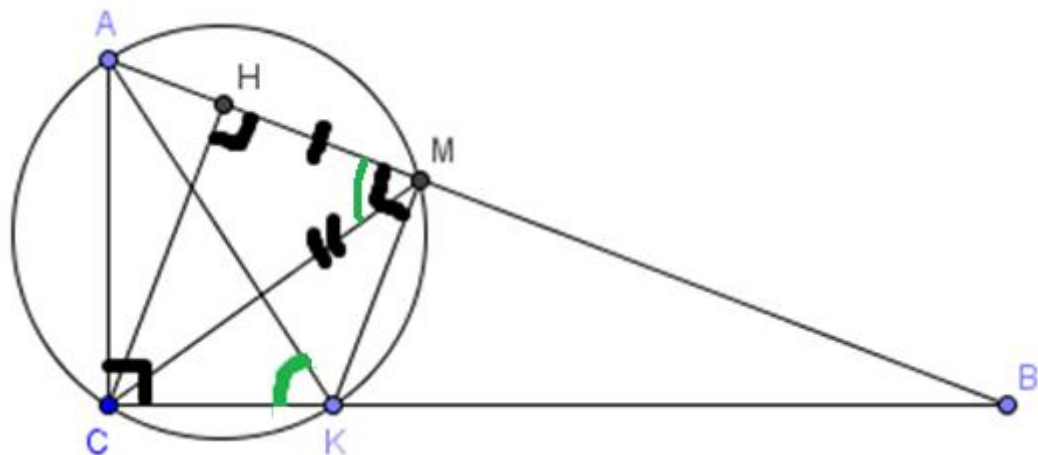
Lietošanas «instrukcija» III



Zināma sakarība leņķiem un malām.



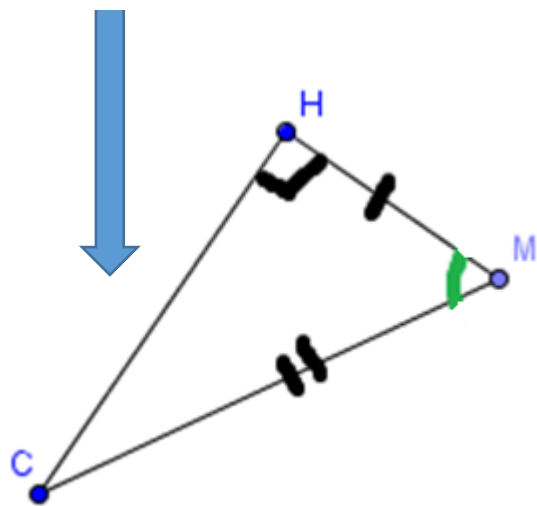
Lietošanas «instrukcija» III



Tātad

$$\angle HMC = 60^\circ$$

kas arī bija jāpierāda.



Kāpēc mēs mācamies ģeometriju?

- Ģeometrija radās pirms 2000 gadiem Grieķijā.
- Matemātiķis Eiklīds sarakstīja grāmatu «Elementi», apkopojot ģeometriju.
- Eiklīda ieguldīto darbu izmanto vēl mūsdienās:
 - Fizika
 - Datormodelēšana
 - Arhitektūra



Kāpēc mēs mācamies ģeometriju?

- Kāpēc Eiklīds vienkārši neizmantoja lineālu un nenomērīja?
- Teorija: grieķiem bija grūtības ar aritmētiku, jo lietoja tikai **naturālos skaitļus**.



Kāpēc mēs mācāmies ģeometriju?

- Kā tas ir – domāt tikai ar lineālu bez iedaļām un cirkuli?

www.euclidthegame.com

